FORMATION OCKAM RAZOR LE POINT DE FUITE PHOTOSHOP

PRINCIPE

L'outil de Point de Fuite permet de **dessiner sur un plan 3D.**

DESCRIPTION

Au même titre que l'extraction et la fluiditié, le point de fuite affiche le fichier dans sa propre fenêtre.

Dans cette dernière, on peut intégrer des plans issues de quatre points intégrés par l'outil associé () qui viendront simuler un plan en 3D.

Par le biais de ce plan, on pourra utiliser le pinceau (\checkmark) ou le tampon (a) afin de modifier l'image sur le plan voulu.

L'intérêt principal de cet outil réside dans l'usage du tampon permettant de faire des altérations de textures sur des parties de façades (*Par exemple*).

À noter que les plans créés dans la fenêtre de point de fuite ne disparaissent pas une fois les modifications terminées et appliquées sur le fichier final. Si vous retournez, après coup, dans les points de fuite, vous retrouverez votre ou vos plans.

RACCOURCIS

Alt + Ctrl + V \rightarrow Lancer le Point de Fuite