

L'IMPORTATION

PHOTOSHOP

PRINCIPE

Sur Photoshop, il est possible d'ouvrir **différents types de fichiers visuels** en vue de les exploiter ou de les modifier.

DESCRIPTION

On constatera 3 types d'éléments à importer dans Photoshop :

- Les Images **Bitmaps** (*JPG, PNG, BMP, GIF*)
- Les Fichiers **Assembleurs** (*PSD, EPS, TIFF, PDF*)
- Les Éléments **Vectoriels** (*Généralement depuis Illustrator*)

Concernant les Images **Bitmaps**, l'importation d'un fichier GIF nécessite, généralement, de modifier le Profil Colorimétrique **pour le mettre en RVB ou CMJN**. Effectivement, par défaut, un GIF est en **Couleurs Indexées** ce qui empêche de le manipuler ou de l'intégrer à une autre scène Photoshop.

Concernant les Fichiers **Assembleurs**, un fichier PDF ne pourra être ouvert avec Photoshop que si ce dernier **a lui-même été exporté sous cette forme avec Photoshop**.

Concernant les Éléments **Vectoriels**, il n'est pas possible d'ouvrir de fichiers Vectoriels (*Par exemple : AI*) avec Photoshop. Cependant, **on peut intégrer une forme vectoriel d'Illustrator vers Photoshop par un simple copier-coller**.