

FORMATION OCKAM RAZOR

LA FLUIDITE

PHOTOSHOP

PRINCIPE

La Fluidité est un outil spécial proche du mode d'application de la Transformation et permettant d'**appliquer des modifications avancées aux visuels.**

DESCRIPTION

Le mode d'application de la Fluidité se passe **dans une fenêtre spécifique propre à cet outil.**

On peut voir la manipulation effectuée en temps réels tout en ayant la possibilité d'**afficher la forme première du visuel pour voir le changement effectué.**

Une fois l'application de Fluidité achevée, on peut valider cette dernière ce qui applique cette transformation sur le visuel de manière définitive.

UTILISATION

Au sein de l'interface de la Fluidité, on dispose de plusieurs outils pour manipuler l'image :

- () **La Déformation Avant**
- () **Le Tourbillon**
- () **La Contraction**
- () **La Dilatation**
- () **Le Décalage à Gauche**
- () **Le Miroir**
- () **La Turbulence**
- () **La Reconstruction**

Vous pouvez modifier les paramètres du curseur afin d'augmenter ou réduire certaines notions :

- **Épaisseur**
- **Densité**
- **Pression**
- **Pas**

RACCOURCIS

Ctrl + Alt + F → Démarrer la Fluidité **À CRÉER**

Ctrl + Z → Annuler une fois dans la Fluidité

Ctrl + Alt + Z → Annuler plusieurs fois dans la Fluidité