

LES FORMES

PHOTOSHOP

PRINCIPE

Les Formes sont les visuels et paramètres **choisis pour un dessin au Pinceau** ou divers autres outils qui partagent le même mode de procédure (*Tel que le Tampon ou la Gomme*).

DESCRIPTION

La Fenêtre des Formes permet de **choisir une forme de Pointe** (*La forme du curseur*) ainsi que **divers paramètres** pour calibrer le style de dessin à effectuer avec l'outil.

Ces divers paramètres sont les suivants :

- **Forme de la Pointe**
- **Dynamique de forme**
- **Diffusion**
- **Texture**
- **Forme double**
- **Dynamique de la couleur**
- **Autre dynamique**

Chaque Paramètre possède **un ensemble de sous-paramètres** pour calibrer la forme selon vos souhaits.

Vous pouvez, également, activer ou désactiver les notions suivantes :

- **Bruit**
- **Bords humides**
- **Aérographe**
- **Lissage**
- **Protéger la texture**

Une fois les Paramètres définis et la forme obtenue, vous pourrez, également, **la sauvegarder afin de la retrouver facilement dans les Formes prédéfinies**.

Vous pouvez, enfin, **créer vos propres formes de Pointe** à l'aide d'image Noir et Blanc (*La forme de Pointe se base sur la masse*).

UTILISATION

Une fois que vous aurez paramétré votre Forme, vous pourrez enregistrer la Forme prédéfinie. Pour cela, allez dans les options de la fenêtre de Formes (*Bouton en haut à droite : ()*) et sélectionnez : “**Nouvelle Forme Prédéfinie**”

Pour créer une nouvelle forme de Pointe, il vous suffit de créer une nouvelle scène Photoshop, de dessiner votre Pointe (*De préférence en Noir et Blanc*) puis de faire : **Edition / Définir une forme prédéfinie**



RACCOURCIS

F5 → Fenêtre des Formes

Ctrl → Faire apparaître le Curseur de dessin

Touche “ ! ” → Augmenter le diamètre

Touche “ : ” → Réduire le diamètre

Touche “ ; ” → Passer à la forme suivante

Touche “ , ” → Passer à la forme précédente