

LES TRACES

PHOTOSHOP

PRINCIPE

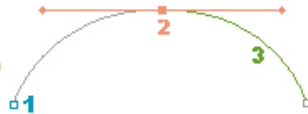
Les Tracés sont des éléments n'ayant **pas d'implication visuelle immédiate**.

Ils servent à conserver des formes souples, modifiables, afin d'effectuer des **manipulations graphiques**.

DESCRIPTION

Les tracés sont des éléments dit "vectoriels" à savoir qu'ils ne sont pas construits à partir de pixels mais par des **concepts mathématiques**. En effet, ils sont composés de trois éléments :

- Les **Points** (1)
- Les **Courbes de bézier** (2)
- Les **Lignes** (3)

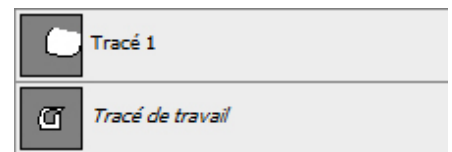


Pour construire un tracé, on peut utiliser les différents outils de **Formes** (     ) ou l'outil **Plume** ().

On peut les déplacer et les modifier :

- Soit dans leur ensemble par l'outil de **Sélection de tracé** ()
- Soit dans leurs éléments par l'outil de **Sélection direct** ()

Les points apparaissent dans la **fenêtre des Tracés**. Il est, ainsi, possible de les conserver.



On utilise les tracés pour 3 usages principaux :

- Appliquer une **couleur**
- Appliquer un **contour**
- Récupérer une **zone de sélection**

UTILISATION

Les Tracés sont aussi utiles dans **le graphisme et l'illustration**, pour lesquels on pourra construire plus facilement les formes, que dans **la retouche d'image et de photo**, où on les utilisera les tracés afin d'effectuer des détourages complexes à l'aide de la plume.