

# FORMATION OCKAM RAZOR

# LA TRANSFORMATION

## PHOTOSHOP

## PRINCIPE

La transformation est un mode d'édition permettant de modifier la **taille**, **rotation**, **inclinaison** et autres principes visuels d'un calque.

## DESCRIPTION

Parmi les différentes manipulations proposées en transformation, on a :

- Le **Déplacement** en Horizontal et Vertical
- Le **Redimensionnement** en Hauteur et Largeur
- La **Rotation** sur un axe de 360°
- L'**Inclinaison** qui permet de déformer sur un plan incliné
- La **Torsion** qui permet de déformer avec perspectives
- La **Déformation** simulant un "pliage" de l'image

À noter qu'un point se trouve, par défaut, au centre de la boîte de transformation (  ).

Ce point, que l'on nomme "**gyzmo**", définit le centre de référence de votre transformation. Vous pouvez modifier son emplacement, ainsi, il vous permet de modifier la taille ou la rotation de votre élément autour d'un référent autre que son centre.

Si vous souhaitez réinitialiser ce gyzmo, il vous suffit d'utiliser cet outil à gauche de la barre supérieure :



## UTILISATION

Au même titre que la Sélection, la manipulation par Transformation est utile dans de nombreux cas et usages. Cependant, un des cas de figure récurant est son intérêt tout particulier pour la réalisation de **mise-en-espace d'un visuel pour en simuler son intégration**.

Par exemple, avec l'intégration d'une **fausse affiche** dans un milieu urbain pour constater le résultat avec impression.

## RACCOURCIS

**Ctrl + T** → Transformer un calque ou une sélection

**Entrée** → Valider une transformation

**Echap** → Annuler une transformation

**Maj + \*Transformation\*** → Transformation proportionnelle

**Alt + \*Transformation\*** → Transformation par rapport au gyzmo

**Ctrl + \*Transformation\*** → Transformation de type torsion