FORMATION OCKAM RAZOR LASELECTION PHOTOSHOP

PRINCIPE

La Sélection permet de **délimiter une zone spécifique** dans un calque de façon simple *(Rectangle ou Rond de Sélection)* ou complexe *(Lasso)*. En exploitant ces zones de Sélection, on peut faire en sorte de **dupliquer** la zone en question, **dessiner** à l'intérieur ou **modifier** le contenu par rapport au calque sélectionné et, ainsi, **épargner le contenu en-dehors de la zone.**

DESCRIPTION

On peut obtenir des zones de sélections de différentes façons, pour la plupart :

- Par les Outils de sélections (🗔 🔿 🎾 🤌 🛝)
- Par les Tracés
- Par les **Calques**
- Par les Couches
- Par le Mode Masque (🖸)

UTILISATION

La Sélection peut servir en de multiple points, tant dans **le graphisme et l'Illustration** que dans d'autres modes de procèdure.

Cependant, ce sera dans la **retouche** qu'elle pourra s'avérer être la plus pratique car elle permet de **détourer des éléments d'images ou de photos** afin de les incruster dans d'autres images ou de les modifier sans toucher au reste de l'image.

RACCOURCIS

- Ctrl + Alt + Maj + T → Transformer la zone de sélection *À CRÉER*
- **Ctrl + A**→ Tout sélectionner
- **Ctrl + D** \rightarrow Déselectionner
- **Ctrl + Maj + I** \rightarrow Inverser la sélection
- **Maj + *Sélection*** \rightarrow Ajouter à la sélection
- **Alt + *Sélection*** → Supprimer à la sélection
- **F3** \rightarrow Récupérer la sélection d'un calque
- Ctrl + Maj + D → Contour progressif *À CRÉER*
- Ctrl + Alt + « + » → Dilater le contour *À CRÉER*
- Ctrl + Alt + « » → Contracter le contour *À CRÉER*