## FORMATION OCKAM RAZOR LES EFFEFES IN DESIGN

## PRINCIPE

Les Effets permettent d'appliquer aux blocs des variations visuelles avancées.

DESCRIPTION

On considère qu'il y a 2 sortes d'effets :

- Les Transparences
- Les Filtres

Les effets de **Transparence** permettent d'agir sur l'état d'opacité de l'élément. On trouve les modes :

Opacité

(Rendre l'élément plus ou moins transparent)

• Fusion

(Modifier l'effet d'incrustation de l'élément avec ce qui se trouve derrière lui) Les effets de **Filtres** appliquent un effet visuel avancé généralement inhérent à sa forme :

- Ombre
- (Applique un effet d'ombre portée ou interne)
- Lueur (Applique une lueur interne ou externe)
- **Biseau** (Effet de découpe relief)

• Satin ( Effet Satin, peu utile )

• Contour Progressif

(Dégradé de l'élément vers la transparence pure)

Chaque effet de Filtre possède un grand nombre de paramètres permettant de choisir précisément son rendu.

. . .

## UTILISATION

Afin d'appliquer un effet, Transparence ou Filtre, à un élément, on passera par la **Fenêtre des Effets** après avoir sélectionné l'élément concerné. En cochant et modifiant les paramètres de l'un des effets, ce dernier sera appliqué à l'élément de la manière souhaitée.

✓ Objet : Normal 100%

mal 100% fx

À tout moment, il sera possible de voir quelles sont les effets déjà appliqués à un élément en le sélectionnant et en utilisant la **palette d'Effets**. Par le biais de cette palette, il sera, également, possible de supprimer les effets appliqués à un élément. On peut appliquer un effet, transparence ou filtre, à un bloc pour son remplissage, pour son contour mais, également, sur les éléments qu'il contient uniquement.

En ce qui concerne l'application aux contours ou au remplissage textuelle, on le choisira dans la **fenêtre des Effets**.

Pour l'application sur une image, il suffira de sélectionner l'image même *(Avec l'outil Flèche blanche )* puis d'appliquer l'effet voulu.

## RACCOURCIS

**Alt + Ctrl + M**  $\rightarrow$  Fenêtre des Transparence et Filtres \*À CRÉER\* **Maj + Ctrl + F10**  $\rightarrow$  Palette des Effets