FORMATION OCKAM RAZOR LES VECTEURS IN DESIGN

PRINCIPE

Les Vecteurs sont les **principes mathématiques qui régissent la formes des blocs**, quelle que soit leur forme, sous InDesign.

DESCRIPTION

Les Vecteurs sont les composants des blocs et autres formes visuelles dans les documents. Il s'agit de principes mathématiques permettant d'intégrer des éléments visuels ou des conteneurs qui ne perdront pas en qualité quel que soit la déformation ou l'agrandissement.

Ce principe étant l'élément fondateur d'Illustrator, il est largement et plus profondément abordé dans les cours d'Illustrator.

Une forme vectorielle est composé, généralement, de **3** types d'éléments :

- Les Points
- Les Lignes
- Les Courbes de Bézier

UTILISATION

L'outil de **flèche blanche** () vous permet de sélectionner, indépendamment, n'importe quel composant, ligne, point ou courbe de bézier, d'une forme vectorielle et de le déplacer. Ce déplacement provoquera, immédiatement, une altération de sa forme.

L'**outil de plume** vous permet de créer un point en cliquant sur une ligne, de supprimer un point en cliquant directement sur ce dernier ou de créer une courbe de bézier et maintenant Alt puis en cliquant et maintenant sur un point.

La **palette de pathfinder** vous permet, en partant, au minimum, de deux formes, d'en obtenir une nouvelle issue de l'association des précédentes.

On peut modifier et manipuler une forme vectorielle *(Donc n'importe quel bloc)* de 3 manières :

• En Déplaçant les élément qui le compose avec la flèche blanche (

• En Ajoutant / Retirant des Points ou des Courbes de Bézier avec la plume (

• En Appliquant une modification massive avec le **Path**finder

À ce titre, le pathfinder vous propose 4 possibilités utiles :

- (🕒) La Fusion : Mélanger les deux formes
- (🖻) Le Masque :

Trouer celle du dessus à partir de celle(s) du dessus

• (😐) L'Intersection :

Récupérer une forme issue de la collision des autres

• (🖳) L'Exclusion : Récupérer une forme issue de la non-collision des autres

RACCOURCIS

<u>Attention</u> : Les raccourcis avec l'apostrophe ***À CRÉER*** n'existent pas par défaut ou possèdent un autre raccourci moins pratique. Ce raccourci doit être créé soit-même en allant dans la partie du menu "Raccourcis Clavier" comme il sera vue dans le prochain chapitre "Menu" de la Formation.

Alt + Ctrl + J → Fermer le Tracé *À CRÉER*