FORMATION OCKAM RAZOR LES OUTILS IN DESIGN

PRINCIPE

Les Outils sont les différents instruments mis à la disposition de l'utilisateur afin de pouvoir **construire, agencer et disposer les éléments dans les pages**. Comme tous Outils sur les différents logiciels de la gamme Adobe, ils sont représentés par une icône dans la fenêtre des outils.

Lorsque vous sélectionnez un outil, ce dernier se place sur votre curseur et devient l'outil en cours d'usage.

Tous les outils s'utilisent avec la souris par rapport à son placement dans la page et au clic.

DESCRIPTION

Dans la fenêtre des outils se trouvent les différentes icônes pour chaque outil. Lorsque vous en sélectionnez un, ce dernier prend la place du précédent et s'affiche sur le curseur de votre souris.

À noter qu'une petite flèche noire en bas à droite de l'icône indique le regroupement de plusieurs outils. Pour les voir tous, il faut maintenir le clic dessus.

ž	 Outil Bloc rectangulaire 	F
L.	⊘ Outil Bloc elliptique	
P	🐼 Outil Bloc polygonal	

Parmi les différents logiciels d'optique visuelle de la gamme Adobe, InDesign est celui qui possède le moins d'outils utiles. En effet, on ne recherchera, au final, que l'usage d'une dizaine d'entre eux, les autres étant d'utilisation trop anecdotique pour réellement les approfondir.

C'est, à ce titre, qu'on reconnaîtra 4 Styles d'outils :

- Les outils de Création
- Les outils de Sélection
- Les outils de Manipulation
- Les outils de Navigation

UTILISATION

La faible diversité des outils intéressants dans InDesign vient du fait qu'**InDesign n'a pas pour vocation de concevoir des environnements visuels**. Lui préférant Photoshop (*Pour des images Bitmap pure*) ou Illustrator (*Pour des formes vectorielles*).

De ce fait, l'intérêt principal d'InDesign est l'assemblage de blocs de mise en page ce qui limite le niombre des outils nécessaires. Les outils de **création** servent à intégrer des éléments dans la page afin de concevoir la mise en page.

On retrouve dans cette catégorie les outils **Bloc Rectan**gulaire (\boxtimes), Texte (T), Texte curviligne (\checkmark), la **Plume** (\clubsuit) et le **Bouton** (\boxdot) ainsi que l'outil de **Notes** (\blacksquare).

Les outils de **sélection** servent à sélectionner des éléments ou des valeurs pour les modifier ou les exploiter

On retrouve dans cette catégorie l'outil Sélection (\triangleright), Sélection Direct (\triangleright) et la Pipette (\nearrow).

Les outils de **manipulation** servent à transformer les éléments sélectionnés par différentes méthodes.

On retrouve dans cette catègorie la **Rotation** (○) et la **Déformation** (○) ainsi que la boîte de transformation comprise par défaut dans l'outil de **Sélection**..

Enfin, les outils de **navigation** servent à se déplacer librement dans le logiciel.

On retrouve dans cette catégorie la Main (2) et la Loupe (2).

Cependant, il se rattrape, sur ses frères de la gamme Adobe, par d'autres usages comme les feuilles de styles, la gestion des couleurs et l'optimisation des Exportations (*Points que nous aborderons plus tard*).

À noter qu'en utilisant la touche "W" vous pouvez passer de la **vue normale** du logiciel à la **vue "Finale"** telle que la page sera à la sortie, et inversement. Ceci vous permet, de ce fait, de visualiser à tout moment la forme finale de votre page.

RACCOURCIS

<u>Attention</u> : Les raccourcis avec l'apostrophe ***À CRÉER*** n'existent pas par défaut ou possèdent un autre raccourci moins pratique. Ce raccourci doit être créé soit-même en allant dans la partie du menu "Raccourcis Clavier" comme il sera vue dans le prochain chapitre "Menu" de la Formation.

Global

Alt + Tabulation \rightarrow Outil de Sélection Alt + Tabulation - Ctrl + Alt + Tabulation \rightarrow Passer à un autre logiciel ouvert

Sélection

Touche « V » \rightarrow Outil de Sélection Touche « A » \rightarrow Outil de Sélection Direct Touche « I » \rightarrow Pipette

Création

 $\begin{array}{l} \textbf{Touche & (F) \rightarrow Bloc Rectangulaire} \\ \textbf{Touche & D) \rightarrow Bloc Circulaire * \textbf{A} CRÉER* \\ \textbf{Touche & T) \rightarrow Texte} \\ \textbf{Maj + T \rightarrow Texte Curviligne} \\ \textbf{Touche & P) \rightarrow Plume \\ \textbf{Touche & B) \rightarrow Bouton} \\ \textbf{Touche & N) \rightarrow Notes} \end{array}$

Manipulation

Touche « R » → Rotation
Touche « O » → Déformation
Touches Flèchées → Déplacer un élément Pixel par Pixel
Touches Flèchées + Maj
→ Déplacer un élément 10 Pixels par 10 Pixels
Déplacement + Alt → Déplacer et Dupliquer un élément

Navigation

 $\begin{array}{l} \text{Espace} \rightarrow \text{Main} \\ \text{Espace + Ctrl} \rightarrow \text{Loupe+} \\ \text{Espace + Ctrl + Alt} \rightarrow \text{Loupe-} \\ \text{Touche "W" } \rightarrow \text{Basculer le Mode de Vue des éléments} \end{array}$