LES SYNBOLES ILLUSTRATOR

PRINCIPE

Les Symboles sont des **éléments reliés à un même format visuel.**

DESCRIPTION

Un symbole est un élément possédant un contenu vectoriel standard. Sa particularité est que son contenu est "centralisé".

Il possède la même forme qu'un groupe, avec la nécessité de double cliquer pour rentrer à l'intérieur afin d'en modifier le contenu.

La nuance vient du fait qu'avec un groupe standard, si on le duplique puis qu'on modifie le contenu du premier, le second ne bouge pas.

Avec un symbole, si on le duplique puis qu'on modifie le contenu du premier, le second sera modifié également car il fait appel à la même centralisation de contenu.

L'un des intérêts principaux des symboles consiste à les utiliser avec l'outil de dispersion des symboles ().

UTILISATION

Pour créer un symbole, on passera simplement par la fenêtre des symboles et on fera, comme avec les formes, un clic déplacé à l'intérieur pour créer le symbole.

Si on souhaite l'utiliser avec, par exemple, l'outil de dispersion des symboles, il faudra le sélectionner dans la fenêtre.

En ce qui concerne la dispersion des symboles, cette dernière s'opère dans un cadre à part qui viendra entourer les symboles projetés. Ces derniers agiront les uns sur les autres afin de pouvoir évaluer leur distance entre eux et se repousser les uns les autres. Pour disposer d'une large palette d'outils annexes à l'outil de dispersion des symboles :

- (💸) Glissement : Déplacer les Symboles
- (%) **Espacement**: Augmenter ou réduire l'espace entre les Symboles
- () Redimensionnement : Augmenter ou Réduire la taille des Symboles
- (**@**) **Rotation :** Tourner les Symboles
- (🗞) Coloration : Modifier la teinte des Symboles
- (🕞) **Transparence :** Modifier l'opacité des Symboles

RACCOURCIS

Outil de Pulvérisation des Symboles

Alt + Clic Droit + Déplacement léger de la souris

→ Faire apparaître les autres Outils

Alt → Supprimer un Symbole