

LES CALQUES

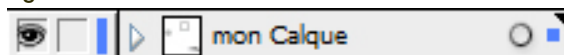
ILLUSTRATOR

PRINCIPE

Les calques sont une méthode d'**agencement et de rangement des éléments** dans la scène.

DESCRIPTION

Les calques sont des couches virtuelles accessibles depuis la fenêtre des calques dans lesquels les éléments créés s'intégreront.



Contrairement à Photoshop, un calque n'est pas limité à un seul élément et peut contenir un nombre illimité de composants ou groupes.

C'est en cela que, sur Illustrator, on utilise davantage les calques pour le rangement des éléments dans une optique de fluidité que par réelle nécessité de conception.

À ce titre, la notion des calques sur Illustrator utilise des niveaux multiples. En effet, chaque calque peut contenir d'autres calques, eux-même pouvant obtenir d'autres types de calques, etc.

Il existe **4** types de calques :

- **Les Calques**
- **Les Sous-Calques** (Les calques dans d'autres calques)
- **Les Groupes** (Obtenus par l'action "Grouper")
- **Les Composants** (Les Formes vectorielles)

UTILISATION

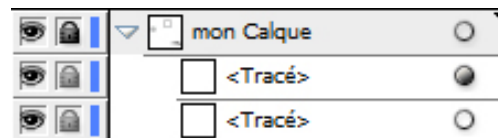
On peut créer ou supprimer un calque par le biais des boutons habituels en bas à droite de la fenêtre des calques.

Pour intégrer les éléments dans ce calque, il suffit de le sélectionner dans la fenêtre des calques avant de créer ou coller les éléments

Pour chaque calque, quel que soit son type, vous possédez des cases de boutons à sa gauche vous permettant de :

- () **Masquer / Afficher le contenu du calque**
- () **Verrouiller / Déverrouiller le contenu du calque**

Vous pourrez ouvrir ce dernier pour en voir son contenu à l'aide de la **flèche à gauche** de son aperçu.



Enfin, vous pouvez en modifier ses paramètres en double cliquant dessus.

Parmi les paramètres qu'il propose, le calque possède une couleur par défaut. Cette couleur sera celle des vecteurs qu'il contient. C'est pourquoi il est préférable de choisir une couleur correctement visible.

RACCOURCIS

Touche « F2 » → Créer un calque **À CRÉER avec les Scripts**

Crtl + F2 → Créer un sous-calque **À CRÉER avec les Scripts**

Maj + F2 → Supprimer un calque **À CRÉER avec les Scripts**