

LES SCRIPTS

ILLUSTRATOR

PRINCIPE

Les Scripts sont un système de **sauvegarde et de lancement de macros**.

C'est à dire un système pour sauvegarder une série d'actions spécifiques afin de les réutiliser dans diverses situations pour gagner du temps et accélérer sa production.

DESCRIPTION

Les Scripts ne s'utilisent que **par leur fenêtre**. On peut créer et enregistrer dans des scripts.

En effet, lorsque vous lancez la lecture d'un script, il exécute chacune de ces actions.

Lorsque vous enregistrez dans un script, la quasi totalité des actions que vous ferez sera sauvegardée dans ce dernier afin de les reproduire lorsqu'on lancera la lecture de ce script.

Comme il est possible de donner aux scripts que l'on crée et enregistre des **raccourcis clavier**, ils sont, entre autres, un excellent moyen d'accélérer le traitement quotidien de son travail.

UTILISATION

On utilisera le bouton en bas à droite () pour créer un nouveau script et lancer automatiquement son enregistrement.

Un point à noter est que l'action de sélection n'est jamais prise en compte lors de l'enregistrement d'un script. De par ce fait, toutes actions de modification d'un élément sélectionné sera provoqué sur l'élément en cours de sélection lors du lancement d'un script.

Les trois boutons suivants (  ) permettant respectivement d'interrompre l'enregistrement d'un script, de lancer l'enregistrement d'un script ou de provoquer la lecture d'un script.

Pour donner à un script un raccourci clavier, il suffit de double cliquer dessus et de choisir une "Touche de Fonction". Vous ne pouvez indiquer que des raccourcis avec les **touches de F2 à F12**.

RACCOURCIS

Alt + Maj + Ctrl + F7 → Fenêtre des Scripts