

LES ELEMENTS

ILLUSTRATOR

PRINCIPE

On nomme “éléments” les **composants des graphismes** conçus sous Illustrator.

DESCRIPTION

Il existe deux types d’éléments :

- **Les Composants**
- **Les Groupes**

Les **Composants** sont des éléments absolus pouvant être composés de plusieurs vecteurs mais dont le final donne un ensemble considéré comme unique.

En soi, un composant ne peut avoir qu’une seule couleur de remplissage et/ou une seule couleur de contour.

Les **Groupes** sont des assemblages de plusieurs composants dans un même ensemble afin de les regrouper et pouvoir toutes les sélectionner en même temps.

Même si on peut se contenter de ne sélectionner et modifier que le composant groupé, il est possible de rentrer dans un groupe ou d’utiliser l’outil de sélection de vecteurs () pour modifier certains composants du groupe, indépendamment des autres.

UTILISATION

Les formes vectorielles composant un élément peuvent lui être séparées en utilisant le clic droit puis en sélectionnant : “**Annuler le Tracé Transparent**”.

À l’inverse, si on souhaite mixer des vecteurs pour enrichir un composant, on peut utiliser certains outils et notamment le pathfinder. Outil principal pour ce genre de technique. Ce dernier sera abordé en profondeur dans un cours ultérieur.

On peut grouper ou dégroupier n’importe quel ensemble de composants.

Il est également possible de composer des hiérarchies de groupes en associant d’autres groupes.

RACCOURCIS

Ctrl + G → Grouper

Maj + Ctrl + G → Dégroupier