

XML FLASH

PRINCIPE

L'ActionScript offre la possibilité de **charger un fichier XML** afin de contenir certaines valeurs dans du texte externe.

UTILISATION & SYNTAXE

Rappel : Dans les syntaxes ci-dessous, les valeurs commençant par “my” sont les variables que vous créez vous-même, vous pouvez donc utiliser d'autres appellations que celles-ci.

Chargement

```
var myLoadXml:URLLoader = new URLLoader();  
myLoadXml.load( new URLRequest( «X.xml» ) );
```

→ Charge le fichier XML au lien **X**

```
myData:XML = XML( event.target.data );
```

→ Récupère le contenu du XML dans la fonction d'Événement associée

Composants

children() → Nœud

@name → Nom de nœud

attributes() → Attribut de nœud