

FORMATION OCKAM RAZOR SYNTAXES ADDITIVES FLASH

SYNTAXE

TimeLine

monClip.currentFrame → Donne l'image du Clip en cours
monClip.totalFrames → Donne le nombre d'images du Clip
nextFrame() → Va à l'image suivante
prevFrame() → Va à l'image précédente

Mathématique

Math.random() → Retourne une valeur aléatoire entre 0 et 1
Math.random() * (X + Y) - Y → Retourne une valeur aléatoire entre X et Y
Math.round(X) → Arrondi X
Math.ceil(X) → Arrondi X au supérieur
Math.floor(X) → Arrondi X à l'inférieur

Autres

stage.stageWidth → Donne la Largeur de la Scène
stage.stageHeight → Donne la Hauteur de la Scène