

LES MOVIECLIPS

FLASH

PRINCIPE

Les MovieClip sont tout simplement **les Symboles Clips**.

DESCRIPTION

Un MovieClip est un **symbole de type Clip** tel qu'on le lit par le biais du code.

Il possède plusieurs paramètres permettant de modifier dynamiquement son apparence sur la scène.

Comme il s'agit, également, d'une variable, **il est possible de créer ou supprimer dynamiquement des clips**.

UTILISATION

Pour créer un clip présent dans la bibliothèque, on doit commencer par créer une Liaison au clip concerné. Pour cela, on doit faire un clic droit sur ce dernier dans la bibliothèque et choisir : "Liaison".

Ensuite, on coche "Exporter pour ActionScript" puis, dans le champ "Classe", on met un nom de son choix (*Sans espace ni caractère spéciaux*).

Dans notre code, lorsque l'on souhaitera créer dynamiquement un clip de son occurrence, il suffira de mettre :

```
var monNouveauClip:maClasse = new maClasse();
```

"maClasse" étant le nom que j'aurai mis dans le champs "Classe" dans la Liaison.

Enfin, il ne me reste plus qu'à intégrer le clip à un autre présent sur la scène pour qu'il apparaisse :

```
monAutreClip.addChild( monNouveauClip );
```

monNouveauClip est alors ajouté en tant qu'enfant à **monAutreClip**.

De la même façon, on peut le retirer avec :

```
monAutreClip.removeChild( monNouveauClip );
```

SYNTAXE

name → Nom d'occurrence du Clip

x → Position Horizontale

y → Position Verticale

width → Largeur

height → Hauteur

rotation → Rotation

alpha → Transparence

visible → S'il est visible (Valeur Booléenne)

scaleX → Pourcentage de Largeur

scaleY → Pourcentage de Hauteur

numChildren → Nombre d'enfants que possède le Clip