FORMATION OCKAM RAZOR L'EXPORTATION OCKAM RAZOR FLASH

PRINCIPE

Flash permet l'exportation de vos scènes sous différents formats exploitables de multiples manières.

DESCRIPTION

Il existe X formes de sorties depuis Flash :

- (ಶ) Format Web (Sous forme HTML + SWF)
- (🙆) Format Éxécutable (EXE PC ou Mac)
- (🔳) Format Vidéo (MOV, AVI, MP4, etc.)
- (🔤) Format **Bitmap** (JPG, BMP, PNG, etc.)
- (🚺) Format Audio (WAV)
- (💼) Format **Vectoriel** (Al)
- (📄) Format **Données** *(XML)*

Les trois sorties principales sont le **Web**, l'**Éxécutable** et la **Vidéo**.

UTILISATION

Pour paramètrer le format de sortie, on utilise la fenêtre de **Paramètres de Publication** dans laquelle on peut choisir les différents formats de sortie ainsi que leur dossier de destination.

Dans les autres onglets de cette fenètres, on peut modifier différents paramètres tels que la qualités globales des images Bitmap, le redimensionnement de la scène, etc.

Une fois les paramètres remplis, il suffit de faire "**Publier**" pour lancer la publication de la scène et donc son exportation sous les différents formats.

À noter qu'au départ, à chaque fois que vous testez votre scène à l'aide de Ctrl + Entrée, la scène s'exporte en format **SWF**. Le format **SWF** est le format de sortie par défaut de Flash, il peut être lu comme un éxécutable depuis n'importe quel OS, Mac ou PC, et il est le format utilisé pour l'intégration du Flash sur Internet.

En ce qui concerne la sortie **Vidéo**, il est vivement recommandé d'utiliser, plutôt que la Publication, "Exporter l'Animation" et de choisir le **format MOV**.

En effet, c'est le seul format de sortie qui vous offre une sortie comprenant la lecture des Clips et du Code.

Vous pourrez ensuite **convertir le fichier MOV en n'importe quel format vidéo** à l'aide de logiciels de conversion gratuits comme "Quick Media Converter".

RACCOURCIS

Ctrl + Maj + F12 \rightarrow Paramètres de Publication **Maj + F12** \rightarrow Publier **Ctrl + Alt + Maj + S** \rightarrow Exporter l'Animation