

LES PROPRIÉTÉS

FLASH

PRINCIPE

La Fenêtre des Propriétés est d'une grande importance dans Flash. En effet il s'agit de la fenêtre dont vous vous servirez pour **paramétrer vos éléments visuels** mais également les divers éléments composites à animer ou sur qui agir par le biais du code.

DESCRIPTION

La Fenêtre des Propriétés change en fonction de la sélection en cours.

Elle peut tout aussi bien afficher les paramètres d'un Symbole, d'un outil, d'une interpolation (*Procédure d'animation*) voire de la scène dans son ensemble.

À ce titre, en tant qu'utilisateur de Flash, il y aura 4 cas récurrents de l'usage des Propriétés :

- Propriétés **Visuelles** (*Outils ou Éléments*)
- Propriétés d'un **Symbole** (*Clip principalement*)
- Propriétés d'une **Interpolation** (*Animation*)
- Propriétés d'un **Texte**

UTILISATION

En premier lieu, les Propriétés du **document** vous permettent de **modifier les dimensions de la scène, le nombre d'images par Seconde (lps) et la couleur de fond.**

Avec la plupart des outils de générations visuelles, vous disposez de **paramètres additifs** comme des bords arrondis pour le rectangle.

De la même façon, pour les outils comme pour un éléments visuels sélectionnés, vous pouvez **paramétrer ses contours** pour en modifier l'épaisseur, les coins voire le style.

Enfin, avec l'outil **Texte** ou un élément Textuel sélectionné, vous avez la possibilité de modifier :

- La **Police de caractère**
- La **Taille**
- La **Couleur**
- Le **Corps**
- L'**Alignement**
- L'**Interlettrage**
- L'**Interlignage**
- L'**Anti-Alias**
- S'il est **Sélectionnable**
- S'il est **Dynamique**
- etc.

RACCOURCIS

Ctrl + J → Propriétés du Document

Ctrl + B (x2) → Transformer un Texte en élément visuel