

LES FENÊTRES

FLASH

PRINCIPE

Comme les autres logiciels de la gamme Adobe, Flash propose une série de palette pour **paramétrer et agir sur le contenu de sa scène.**

La plupart de ces fenêtres seront abordées dans des leçons qui leur seront propres.

DESCRIPTION

Parmi ces fenêtres, 3 peuvent déjà être abordées dès maintenant :

- La fenêtre “**Informations**” fournissant une série d’informations en continu
- La fenêtre “**Transformer**” permettant de modifier la taille, inclinaison et rotation d’un élément
- La fenêtre “**Aligner**” pour aligner des éléments ou les ranger

UTILISATION

Avec la fenêtre “Transformer”, vous disposez d’une série de zones de saisie dans lesquelles vous pouvez rentrer des valeurs numériques afin de modifier, respectivement :

- **Largeur**
- **Hauteur**
- **Rotation**
- **Inclinaison Horizontale**
- **Inclinaison Verticale**

Avec la fenêtre “Aligner”, vous pouvez **aligner une série d’éléments sélectionnés sur l’horizontale** (  ) ou sur la verticale (  ).

Vous pouvez également, dans cette même fenêtre, **répartir une série d’éléments sélectionnés** pour les placer à des distances équivalentes sur l’horizontale (  ) ou sur la verticale (  ).

Enfin, ces derniers boutons (  ) vous permettent d’**appliquer une même taille** largeur et/ou hauteur d’un élément par rapport à un autre.

RACCOURCIS

Ctrl + I → Fenêtre “Informations”

Ctrl + T → Fenêtre “Transformer”

Ctrl + K → Fenêtre “Aligner”