

INTERFACE

Commande accès rapide	Espace
Volet «Tool Shelf»	T
Volet «Properties»	N
Agencement Suivant / Précédent	Ctrl + ► ou Ctrl + ◄
Valider / Annuler une manipulation	Entrée ou Échap
Modifier une valeur par arrondie	Ctrl (Maintenir)
Annuler / Rétablir	Ctrl + Z ou Ctrl + Maj + Z

VUE

VUE MANUELLE

Rotation	Clic Molette (Mouvement)
Zoom	Roulement Molette
.....	Ctrl + Clic Molette (Mouvement)
Déplacement	Maj + Clic Molette
.....	Maj + Roulement Molette
.....	Ctrl + Roulement Molette

AXE DE VUE

Vue Orthonormée / Perspective	5 (Pav Num)
Vue de Face / Arrière	1 ou Ctrl + 1 (Pav Num)
Vue de Droite / Gauche	3 ou Ctrl + 3 (Pav Num)
Vue de Dessus / Dessous	7 ou Ctrl + 7 (Pav Num)
Décalage de la vue à Droite / Gauche	6 ou 4 (Pav Num)
Décalage de la vue en Bas / Haut	2 ou 8 (Pav Num)
Rotation de l'axe de Vue à 180°	9 (Pav Num)
Rotation de vue à Droite / Gauche	Maj + 6 ou Maj + 4 (Pav Num)

MANIPULATION

CURSEUR 3D

Curseur 3D sur la souris	Clic Gauche
Curseur 3D au centre de la scène	Maj + C
Curseur 3D à un emplacement précis	Maj + S

SÉLECTION

Sélectionner	Clic Droit
Ajouter / Retirer à la sélection	Maj + Clic Droit
Indiquer l'objet actif	Maj + Clic Droit
Cadre de sélection	B
Pinceau de sélection	C
Lasso de sélection	Ctrl + Clic Gauche
Tout Sélectionner / Désélectionner	A
Sélection par similarité	Maj + G

MODIFICATION

Position	G
Rotation	R
Taille	S
Miroir	Ctrl + M
Choix de l'axe	Clic Molette (Mouvement)
.....	X, Y ou Z
Positionner l'objet à un emplacement précis	Maj + S
Appliquer sur tous les objets sélectionnés	Ctrl + L
Proportionnal Editing	O
Aggrandir/Rétrécir le Curseur (Prop. Editing)	Roulement Molette

POINT CENTRAL

Actier / Désactiver la manipulation du point central	Alt + « , »
Pivot au point médian	Ctrl + « , »
Pivot individuel	Ctrl + « ; »
Pivot à l'élément actif	Alt + « ; »
Pivot au curseur 3D	« ; »
Pivot à la bounding box	« , »

OBJETS

VUE

Centrer la vue sur l'objet	« . » (Pav Num)
Verrouiller la vue sur l'objet	Maj + « . » (Pav Num)
Déverrouiller la vue sur l'objet	Alt + « . » (Pav Num)
Intégrer tout les objets dans la vue	Début

WIDGET

Déplacer sur deux axes	Maj
Modification précise	Ctrl
Activer / Désactiver la modification précise	Maj + Tab
Afficher / Masquer le widget	Ctrl + Espace

CRÉATION

Créer un objet	Maj + A
Copier / Couper / Coller	Ctrl + C ou Ctrl + X ou Ctrl + V
Dupliquer	Maj + D
Dupliquer avec conservation du maillage	Alt + D
Supprimer	Suppr

LIEN

Créer un lien de parentalité	Ctrl + P
Retirer un lien de parentalité	Alt + P
Grouper des objets	Ctrl + G
Retirer des objets d'un groupe	Ctrl + Alt + G
Déplacer un objet dans un calque	M
Afficher le calque n°	1, 2, 3, etc.

MODÉLISATION

VUE

Vue Solid / Wireframe	Z
Vue Solid / Texture	Alt + Z
Vue Solid / Rendered	Maj + Z
Afficher / Masquer un composant sélectionné	H
Cacher tout les composants non-sélectionnés	Maj + H
Afficher tout les composants masqués	Alt + H

SÉLECTION

Entrer / Sortir de la modélisation	Tab
Choisir un mode de sélection	Ctrl + Tab
Sélectionner le long	Alt + Clic Droit

MANIPULATION SIMPLE

Liste des modifications de sommets	Ctrl + V
Liste des modifications de bords	Ctrl + E
Liste des modifications de faces	Ctrl + F
Déplacer le long d'un bord ou d'une face	G (Deux fois)
Déplacer dans la direction	Alt + S
Extrusion simple	E
Extrusion spécifique	Alt + E
Insérer une face	I
Couper un point (Rip)	V
Couper un point et remplir (Rip Fill)	Alt + V

CONNEXION

Fusionner les sommets	Alt + M
Connecter des sommets	J
Lier deux sommets	F
Remplir une face	F
Joindre des objets	Ctrl + J

MANIPULATION AVANCÉE

Appliquer un ensemble de coupe (Loop Cut)	Ctrl + R
Biseau	Ctrl + B
Biseau de sommets	Ctrl + Maj + B
Lier les sommets en rotation (Poke Face)	Alt + P
Lier les sommets en triangulations	Ctrl + T
Créer des sommets et bords (Couteau)	K
Courbure (Bending)	Maj + W
Modifier l'application du subsurf sur une zone	Maj + E

RENDU

CAMÉRA

Point de vue caméra	O (Pav Num)
Définir objet comme caméra active	Ctrl + O (Pav Num)

RENDU

Rendu d'image	F12
Rendu d'animation	Ctrl + F12
Retourner sur la vue 3D	Maj + F5
Enregistrer un rendu	F3