

Suite **ADOBE**

Professeur : **Martial Lombard**



Illustrator



Photoshop



InDesign

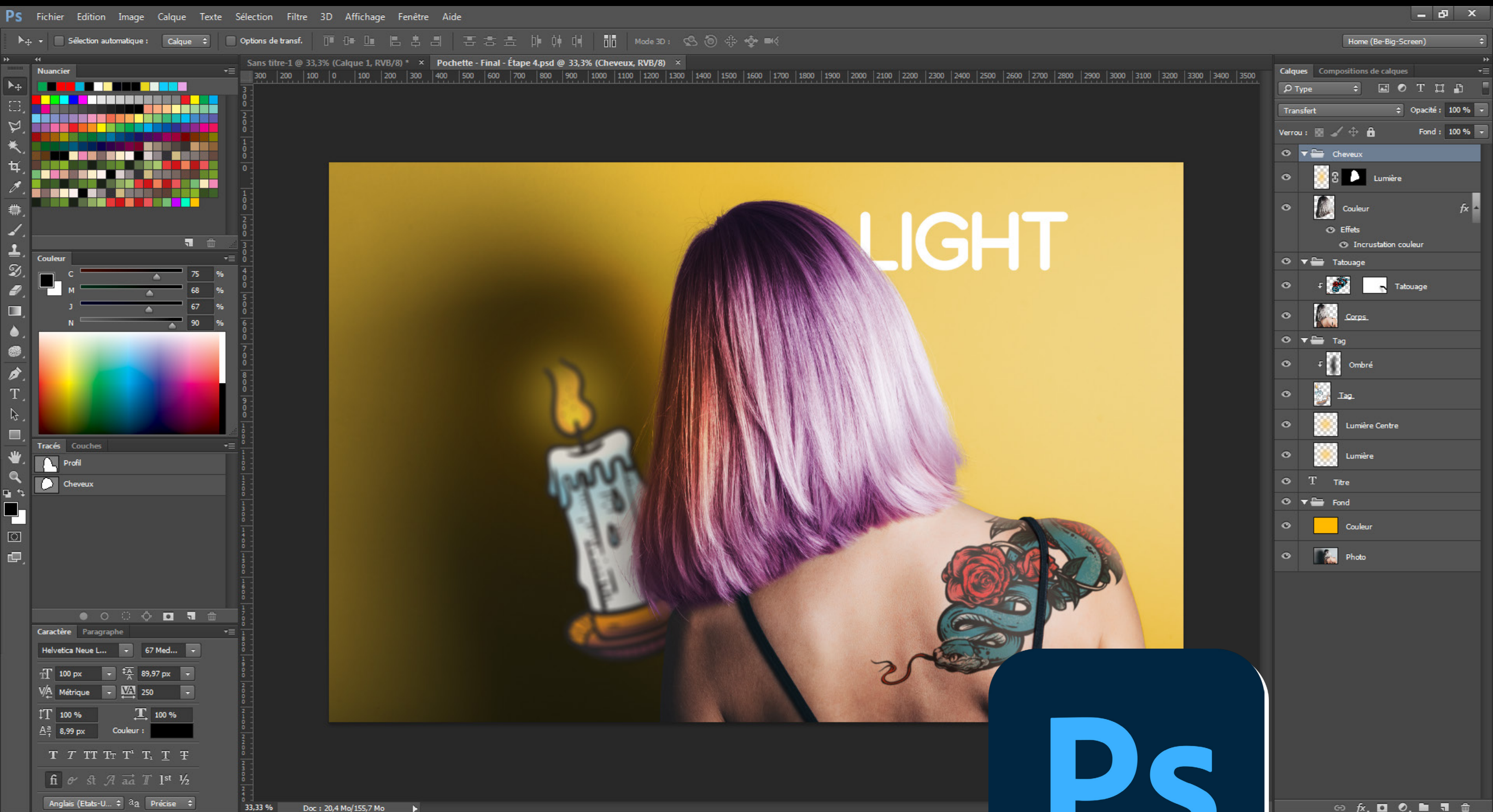


Experience

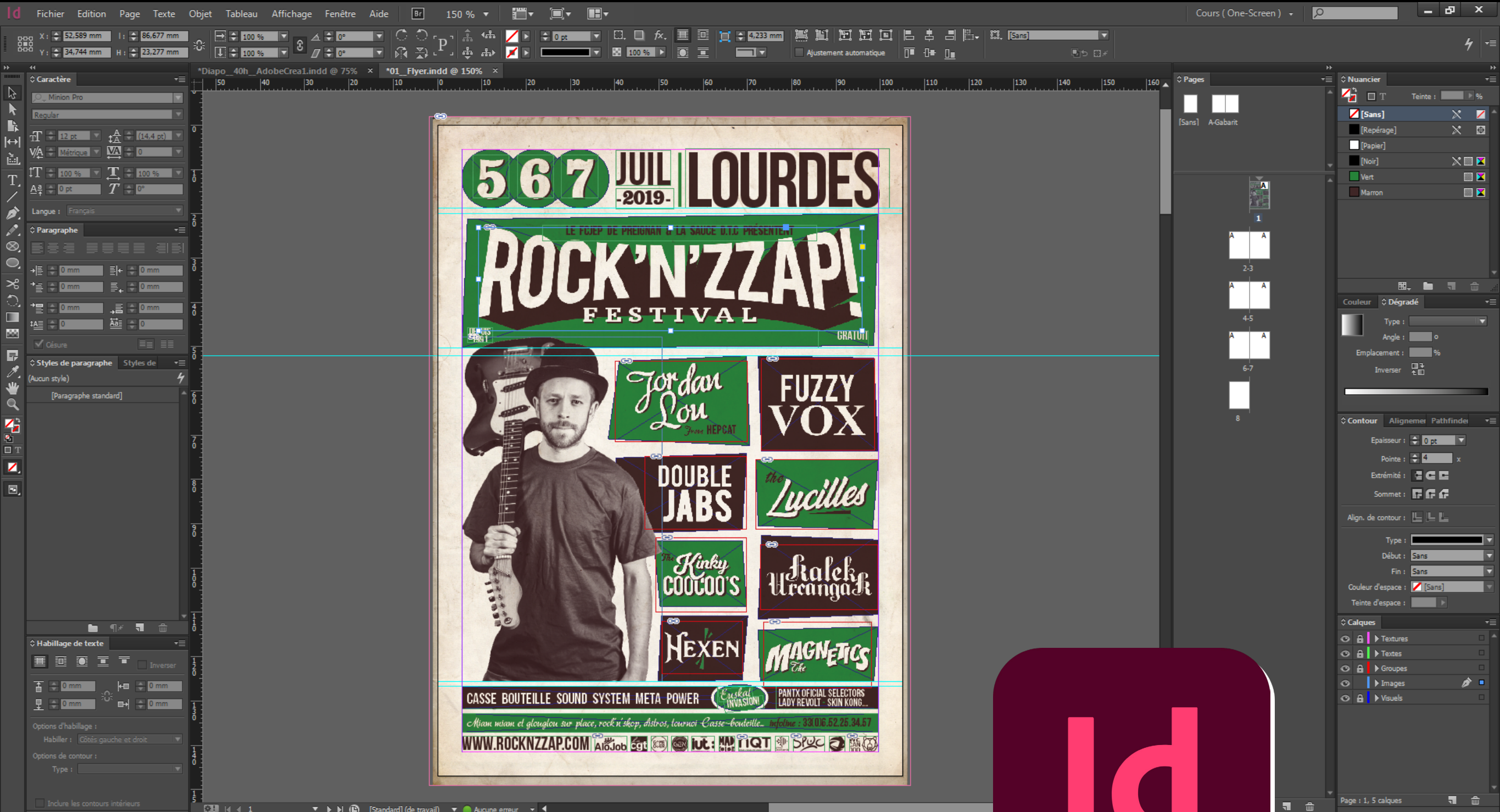
Illustrator



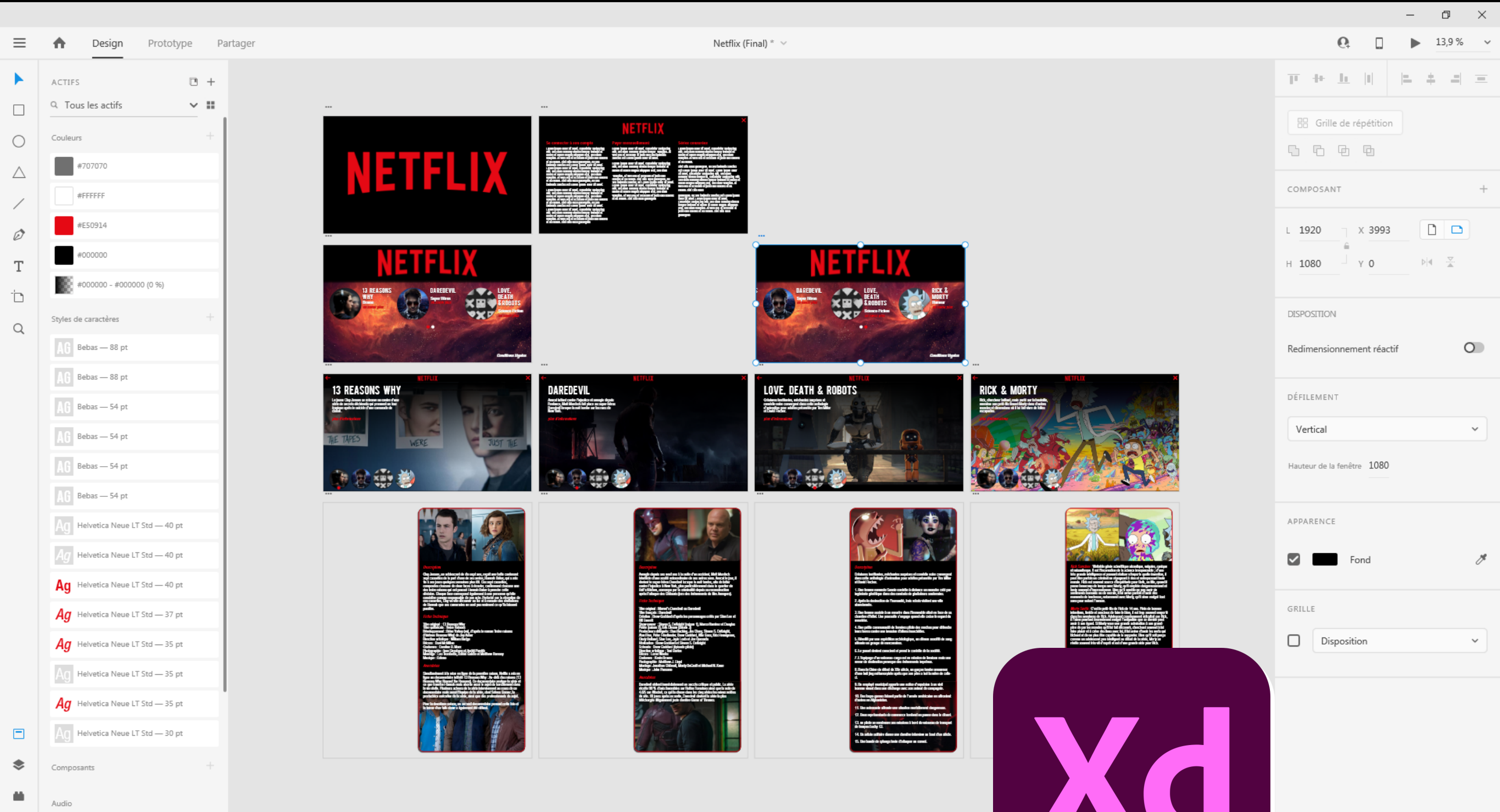
Photoshop



InDesign



Experience



le **PRODUIT**

Projet Marketing

Objectif

- **Inventer un produit** (*Dans n'importe quel domaine*)
- **Concevoir le packaging et la publicité de ce produit**

Démarche

- Imaginer le produit et le définir
- Définir une charte graphique
- Concevoir une mascotte et/ou un logo (*Illustrator*)
- Concevoir le packaging de la boîte (*Photoshop/InDesign*)
- Concevoir un livret pour le produit (*InDesign*)
- Concevoir une affiche publicitaire (*Photoshop*)
- Concevoir une publicité interactive (*Experience*)

Exemple

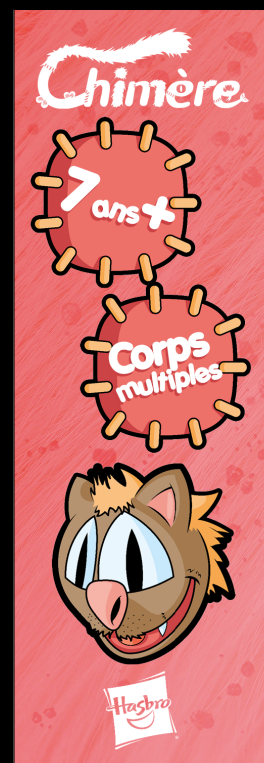
« *Chimère* »

Catégorie : Jouet pour enfant de plus de 7 ans

Particularité : Animal en plastique dont les bras, jambes et la tête sont remplaçables pour créer des créatures issues de différents assemblages.







Attention, ce produit contient des pièces pouvant être ingérées et ne convient pas à un enfant de moins de 7 ans. Soumis à une haute température, le produit peut s'enflammer.



Histoire

En 2056, le brillant et déjanté professeur **Von Picouze** a trouvé la méthode parfaite pour séparer les membres des petits animaux, sans dégât ou incident qui pourrait en mettre partout.

Mais il s'est dit que, quitte à mettre de côté la papatte d'un chaton mignon, autant la remplacer par un gros sabot de buffle !

Depuis sa découverte, **Von Picouze** n'a eut de cesse de séparer et recomposer les animaux pour réaliser tout un tas de nouveaux assemblages : **Les chimères**.

Sommaire

Page 1	Histoire
Page 3	Membres
Page 4	Assemblages
Page 5	Membres Spéciaux
Page 6	Les autres jouets





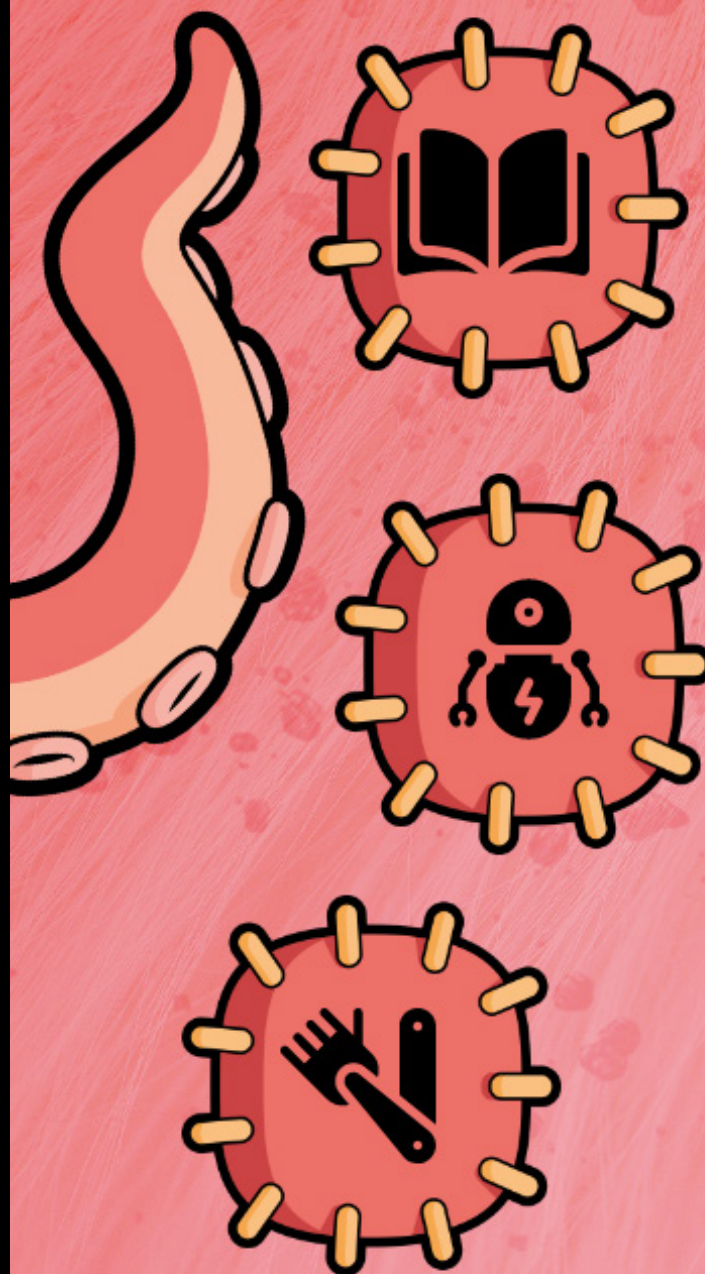
Chimère



Crée ta propre créature!



Chimère



Chimère

Histoire

En 2056, le brillant et déjanté professeur **Von Picouze** a trouvé la méthode parfaite pour séparer les membres des petits animaux, sans dégât ou incident qui pourrait en mettre partout.

Mais il s'est dit que, quitte à mettre de côté la papatte d'un chaton mignon, autant la remplacer par un gros sabot de buffle !

Depuis sa découverte, **Von Picouze** n'a eut de cesse de séparer et recomposer les animaux pour réaliser tout un tas de nouveaux assemblages :

Les chimères.



Calendrier

24 Septembre

Choix du produit et
charte graphique

2 Octobre

Mascotte
et/ou logo

5 Novembre

Packaging/Livret

30 Novembre

Affiche

10 Décembre

Publicité
interactive

17 Décembre

Rendu