

# LA CONVERSION

## IN DESIGN

### PRINCIPE

La Conversion est une action pratique permettant de **transformer la forme d'un bloc en une autre.**

### DESCRIPTION

La conversion permet, à partir d'un bloc standard au format rectangulaire, d'obtenir de nouveaux formats, généralement géométriques, sans avoir à les composer à la plume, ni à les importer.

On trouvera **4** types de conversion :

- **Le Rectangle**  
( La forme par défaut d'un bloc )
- **L'Ellipse**  
( Rond ou Ovale )
- **Le Polygone**  
( Une forme à plusieurs côtés, triangle, hexagone, etc. )
- **Le Rectangle à bords spécifiques**  
( Un bloc rectangulaire aux angles non droits )

### UTILISATION

L'application d'une conversion de forme s'obtient, soit par l'action "**Convertir la Forme**" ( Dans "*Objets*" ) suivie du choix de la forme concernée, soit par les "**Options d'Arrondi**" ( *Toujours dans "Objets"* ) pour les Rectangles à bords spécifiques.

Les conversions de forme ne se cumulent pas entre elles et elles ne viennent pas déformer le contenu du bloc visé.

Il est possible de cumuler une conversion de forme avec l'application de bords spécifiques.

Dans tous les cas, l'application de bords spécifiques ne modifie pas la forme des vecteurs de l'élément. De ce fait, même si l'on vient déformer le bloc, cela ne modifiera pas pour autant les bords.

### RACCOURCIS

**Attention :** Les raccourcis avec l'apostrophe **\*À CRÉER\*** n'existent pas par défaut ou possèdent un autre raccourci moins pratique. Ce raccourci doit être créé soit-même en allant dans la partie du menu "Raccourcis Clavier" comme il sera vu dans le prochain chapitre "Menu" de la Formation.

#### Section

**Alt + Maj + Ctrl + M** → Options d'Arrondi **\*À CRÉER\***