

FORMATION OCKAM RAZOR

LES INTERACTIVITÉS

IN DESIGN

PRINCIPE

Les notions d'interactivités permettent d'intégrer **des éléments réactifs** au sein de la mise-en-page.

DESCRIPTION

Bien que sans objet dans le cadre de l'impression, les éléments interactifs peuvent s'avérer fort utiles dans le cadre de PDF pour une consultation via le transfert d'ordinateurs ou sur Internet.

On définira **4** types d'éléments interactifs :

- **Les Hyperliens**
- **Les Boutons**
- **Les Audios**
- **Les Vidéos**

Les **Hyperliens** sont des portions de textes re-dirigeant vers un emplacement spécifique lorsque l'on clique dessus.

Les **Boutons** sont des blocs pouvant avoir divers comportements plus ou moins avancés lorsque la souris applique une action sur eux.

Les **Audios** et **Vidéos** sont des éléments du types définis (*Son ou Vidéo*) implantés dans le document. Cependant, comme leurs formats sont extrêmement limités et imposent de lourds calibrages préalables, nous ne nous y intéresserons pas.

UTILISATION

La Palette des Hyperliens permet de créer de nouveaux hyperliens à partir de texte sélectionnés.

Au moment de la création d'un hyperlien, on peut choisir son type et son aspect.

L'aspect, cependant, ne permet d'avoir qu'un cadre noir autour du lien (*Qu'il est recommandé de désactiver*).

L'Hyperlien permet **3** Types de liens :

- **Page**

(*Le lien redirige vers une page du document*)

- **URL**

(*Le lien redirige vers un site en ligne via son adresse*)

- **Ancre de Texte**

(*Le lien redirige vers une page du document dans laquelle se trouve l'ancre voulue*)

Pour créer une ancre de texte, on utilisera le clic droit puis **Objet Interactif > Nouvelle cible d'hyperliens**.

Attention : Les ancres sont invisibles.

On utilisera l'outil **Bouton** () pour créer un bloc de type Bouton.

Il est également possible de transformer un bloc en Bouton par le clic droit puis **Objet Interactif > Convertir en bouton**.

En double-cliquant sur un bouton, on ouvre sa fenêtre de Comportements et Événements dans laquelle on peut lui donner une action à appliquer lors d'un événement relatif à la souris.

Il existe **4** Événements :

- **Souris Relâchée** (Quand on relâche le clic sur le bouton)
- **Souris Enfoncée** (Quand on applique le clic sur le bouton)
- **Souris Entrée** (Quand on survol le bouton)
- **Souris Sortie** (Quand on sort du survol du bouton)

Et il y a, parmi les comportements :

- **Quitter / Fermer**
- **Atteindre la Page / Le Point d'ancrage**
- **Atteindre l'URL**
- **Ouvrir le Fichier**
- **Afficher / Masquer les Champs**
- **Afficher le Zoom**

En liant un événement à un comportement puis en faisant "**Ajouter**", on donne au bouton une interactivité que l'utilisateur pourra retrouver durant la consultation du PDF.



Attention : Pour que le PDF affiche les Hyperliens et les boutons, pensez à cocher leur affichage dans la partie "**General**" de la fenêtre d'Exportation en PDF.

RACCOURCIS

Attention : Les raccourcis avec l'apostrophe ***À CRÉER*** n'existent pas par défaut ou possèdent un autre raccourci moins pratique. Ce raccourci doit être créé soit-même en allant dans la partie du menu "Raccourcis Clavier" comme il sera vu dans le prochain chapitre "Menu" de la Formation.

Section

Maj + Alt + Ctrl + H → Nouvel Hyperliens ***À CRÉER***