FORMATION OCKAM RAZOR L'INPORTATION ILLUSTRATOR

PRINCIPE

L'Importation permet d'implanter des éléments externes dans une scène.

DESCRIPTION

Illustrator ne fait pas partie de la gamme de logiciels visuels pour lequel il est particulièrement intéressant d'importer des éléments, cependant, il peut arriver que cela soit utile.

On reconnaîtra **3** types d'éléments visuels que l'on pourra importer :

- Les Vecteurs
- Les Bitmaps
- Les Assembleurs

Les **Vecteurs** sont les formes utilisant les mêmes notions vectorielles et mathématiques qu'Illustrator. On en retrouve dans divers logiciels tels que Photoshop avec ses tracés, InDesign avec ses blocs, Flash avec ses éléments graphiques, AfterEffect avec les traits, etc.

Si le logiciel source est compatible, un simple copier-coller permet d'importer un vecteur dans Illustrator. Les **Bitmaps** sont des images composées de pixels.

Elles peuvent être importées par copier-coller depuis n'importe où. On peut également les importer par le biais du menu.

Les **Assembleurs** sont des fichiers complexes généralement issus de logiciels spécifiques.

Par exemple : **AI** (*Assembleur Illustrator*) et **PSD** (*Assembleur Photoshop*).

Importer un assembleur permet de manipuler un élément encapsulé dans un cadre mais dont la nature lui permet de se remettre à jour si le fichier source est modifié.

On reconnaîtra, également, d'autres styles de fichier assembleur comme les fichiers **TIFF** ou **EPS**.

UTILISATION

Pour importer n'importe quel fichier, il suffit de se rendre dans le menu Fichier puis de choisir "**Importer**".

Lorsque l'on importe un assembleur, ce dernier permet, à l'aide de trois boutons de la barre supérieure de passer en mode "**Masque**", tout d'abord, puis d'utiliser () et () pour modifier la zone d'aperçu de l'image.

La fenêtre des Liens permet de voir la liste de tous les fichiers importés dans la scène.

Elle vous avertira, également, si l'un des fichiers sources est manquant.



Depuis cette fenêtre, vous pouvez incorporer les fichiers en allant dans les options de la fenêtre puis "**Incorporer l'image**". En faisant ainsi, vous implantez le fichier directement au sein de votre scène Illustrator, ce qui ne la rend plus dépendante du fichier source (*Que vous pourrez, alors, supprimer ou déplacer sans problème*).