

Ockan Razor

GRAPHISTE / ANIMATEUR

Étape 1

ÇA ARRIVE !

L'ANNONCE

UNE SEMAINE AVANT !

Étape 2

C'EST LÀ !

SOUTIENS LA TECHNO !

LA MISE EN VENTE

Étape 3

ÇA REPART !

LE DÉPART

SOUTIEN TON CAMP !

30 jours!

SOUTIENS LA TECHNO !

WELCOME TO THE

THIRSTY PLACE

VS

J-5

J-1

NOYAU TROUVÉ!

Green DISPONIBLE Définitivement!

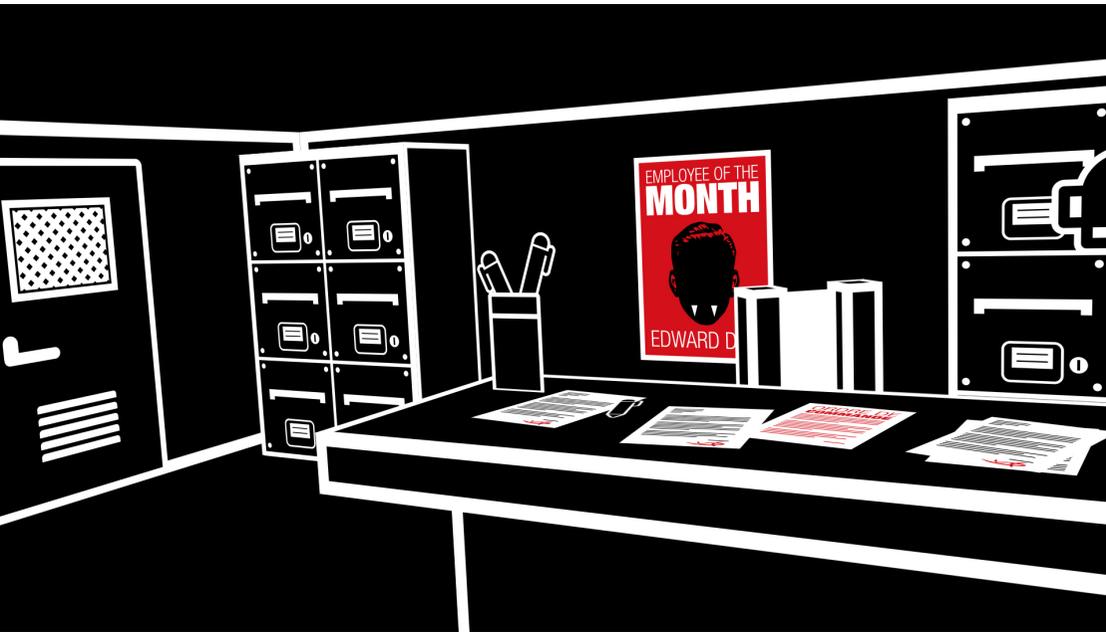
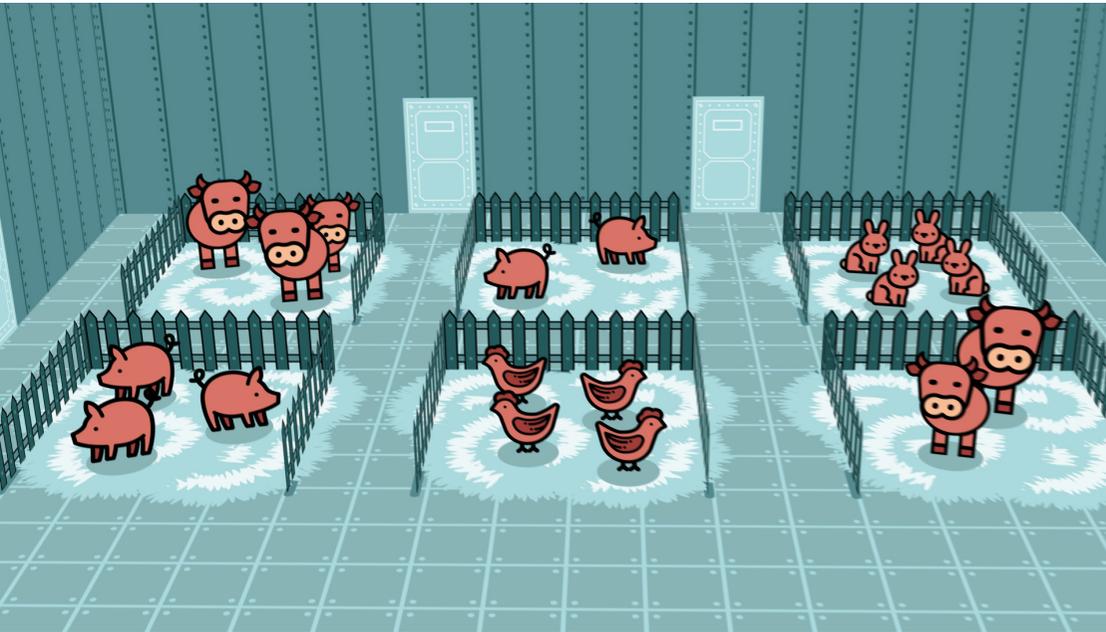
RED & Green
SYNTHÉTIQUE EXCITANT
NATUREL APAISANT

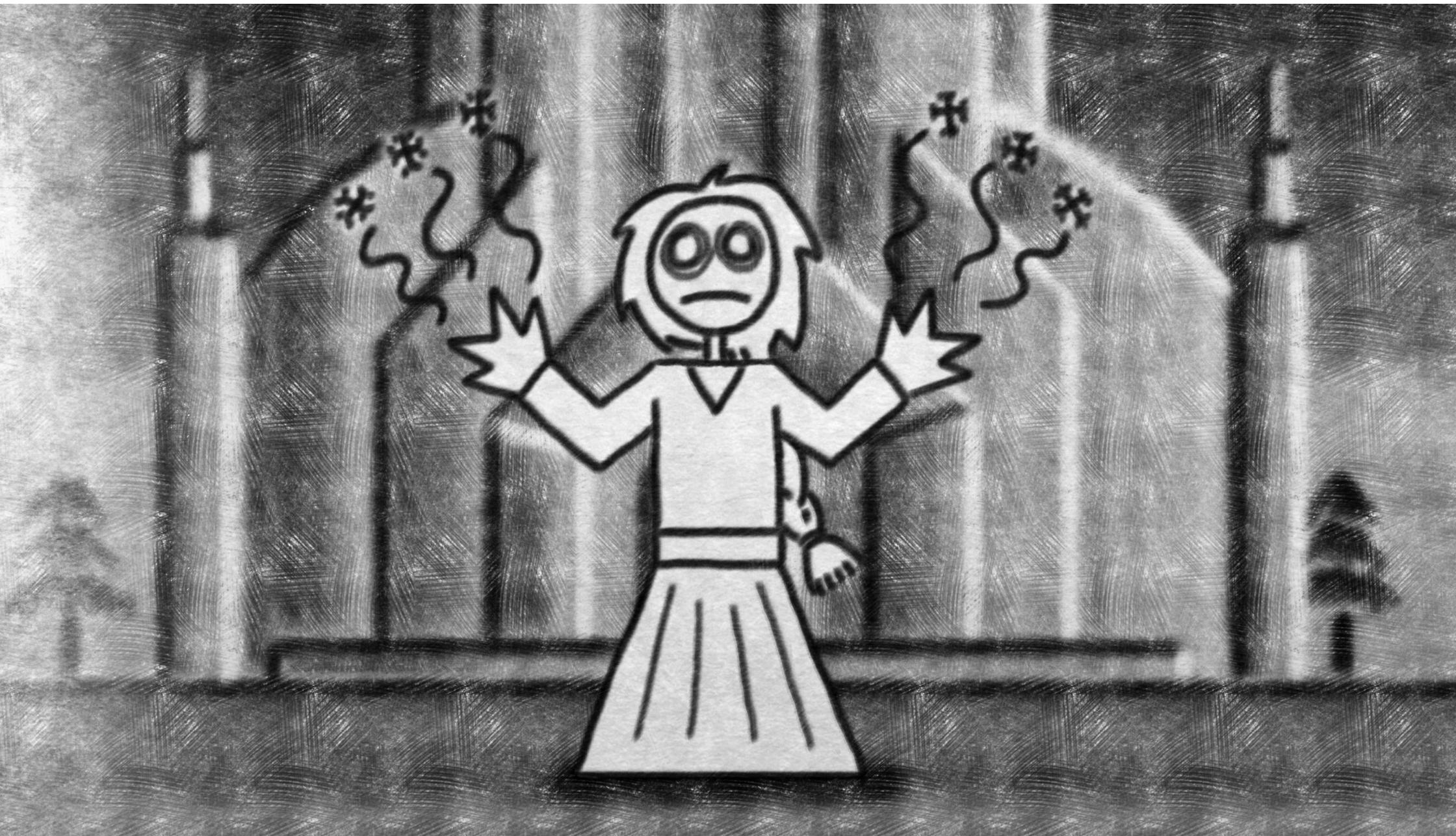
SOUTIENS LA NATURE !

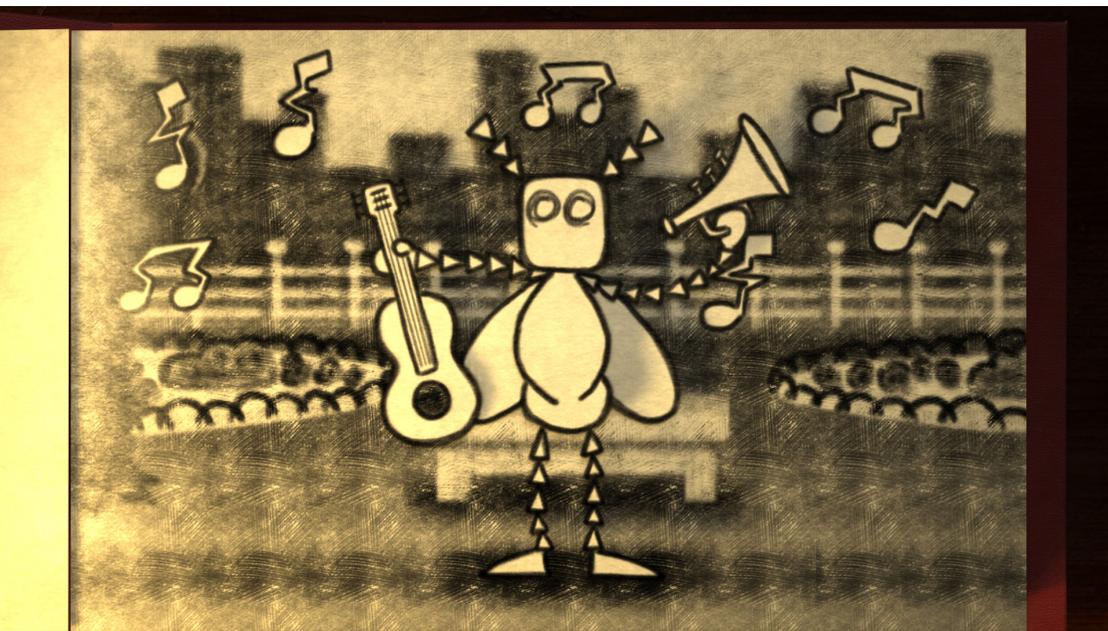
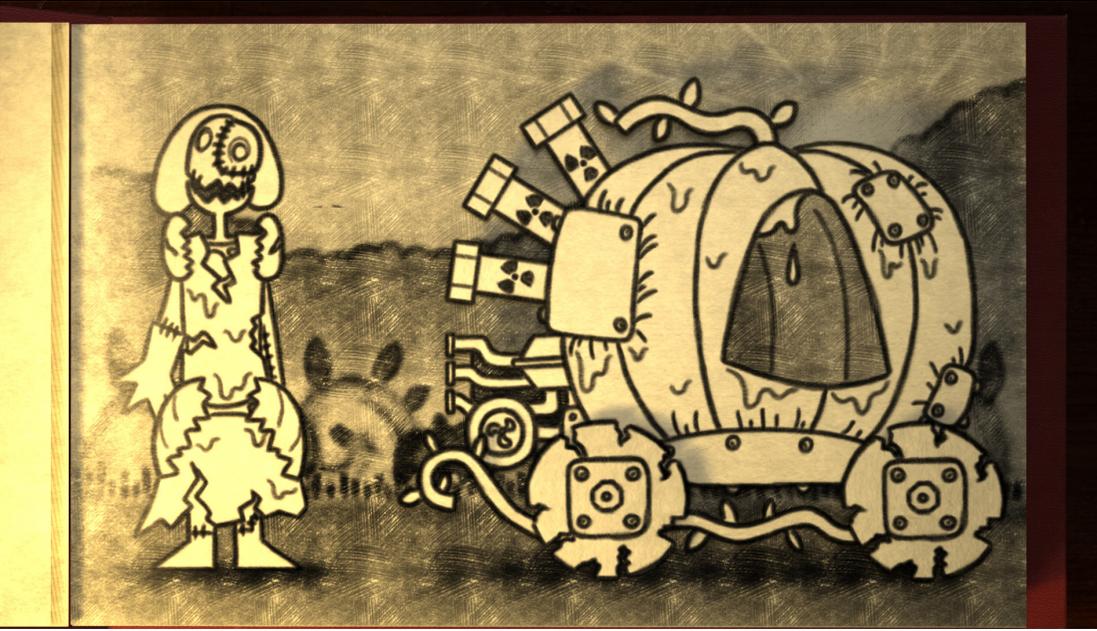
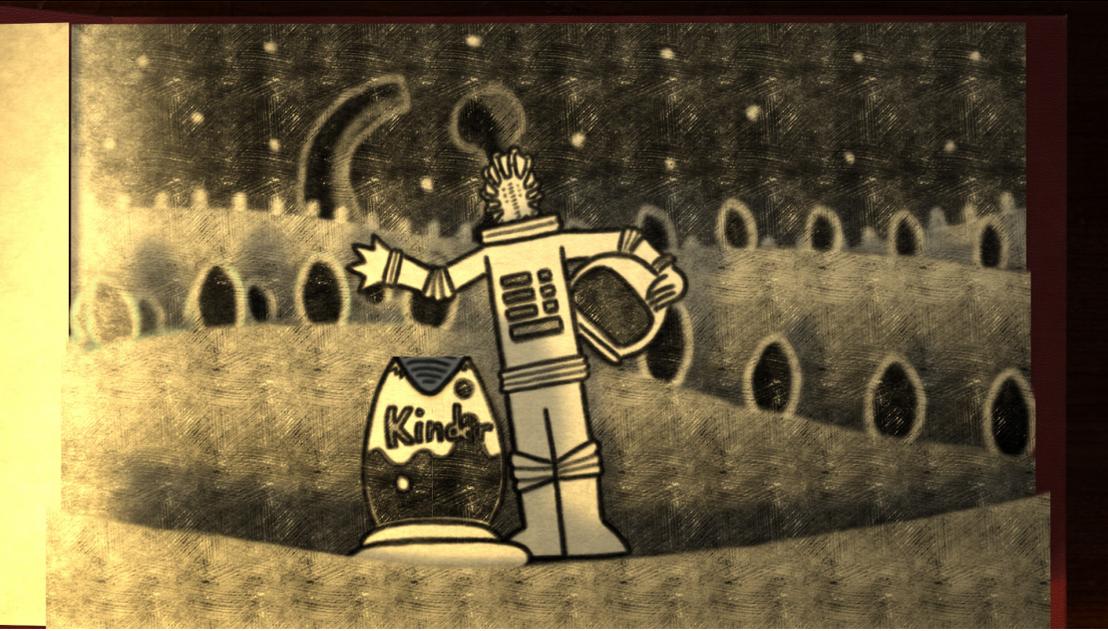
SOUTIENS LA NATURE !

Green



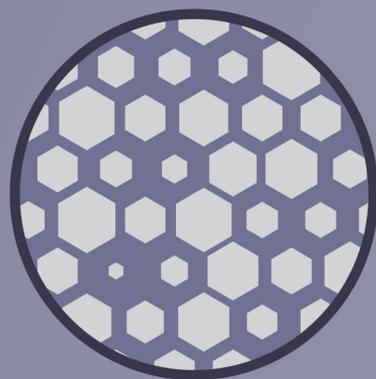






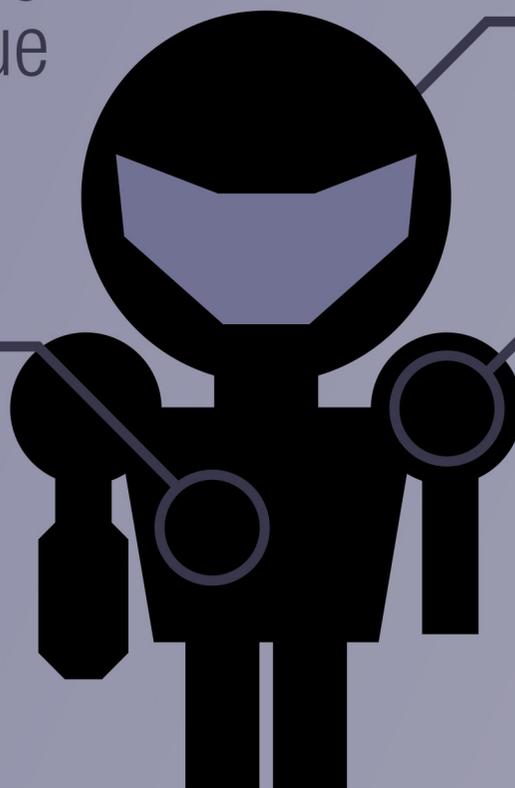
S.A.M.U.S

Système d'Assistance
Multi-Usage Synthétique
Armure poly-emploi

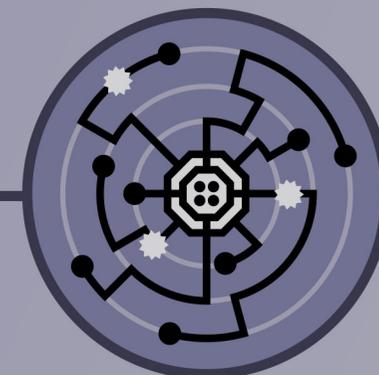


Structure en alvéoles

Maillage de la composition en agencement alvéolaire extensible et rétractable à mémoire de forme.

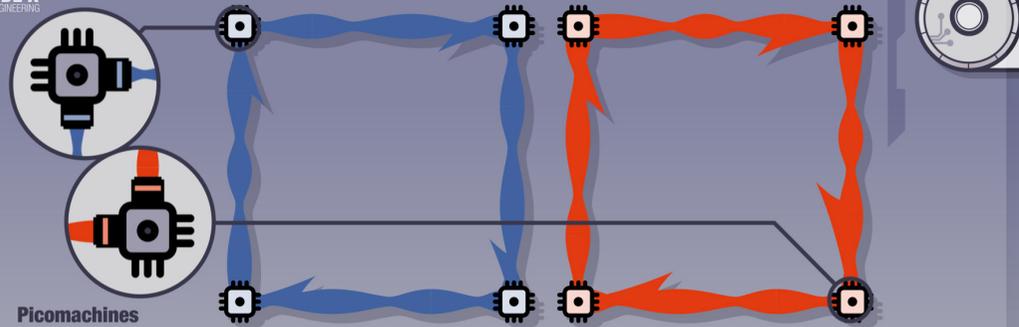


Armure SAMUS



Processeur d'accompagnement

Programme d'assistance au pilotage de l'armure pour faciliter sa manipulation en réduisant son impact physique.



Picomachines

Diffuseurs d'une couche de téléportation localisée sur une surface définie par la présence des 3 autres picomachines qui lui sont liées.

BLUE PORTAL
Surface de téléportation

Application, sur une zone définie, d'une couche de téléportation localisée appliquant un pont vers la surface orange.

ORANGE PORTAL
Surface de téléportation

Application, sur une zone définie, d'une couche de téléportation localisée appliquant un pont vers la surface orange.

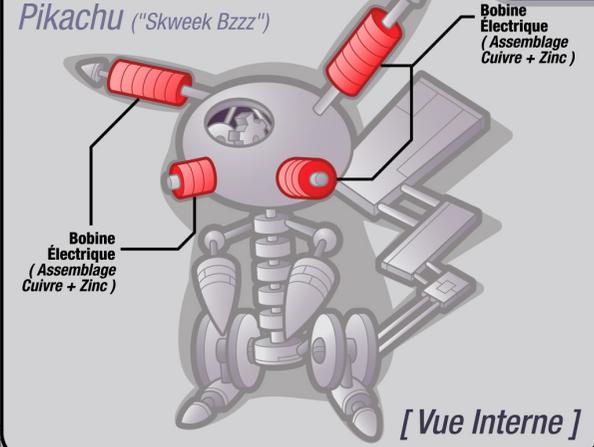
Enregistrement n°8
PROJET A03-AF-PG
Code Name : «LYING DOOR»



Schéma Produit : Impression

ZEE.exe - Assistance Software

IMPRESSION n°025
Pikachu ("Skweek Bzzz")



[Vue Interne]

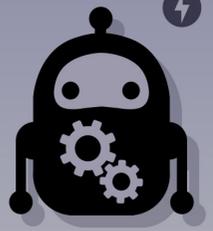
Enregistrement n°25
PROJET E02-MH-RS
Code Name : «HOLY HELIX»



UNCONNECTED

Système indépendant

Les fonctions de calculs et les moteurs du sujet exploitent une énergie interne déconnectée de tout branchement non implémenté.



UNPRICED

Coûts réduits

Le mode de production et les matériaux exploités pour chaque sujet sont adaptés à une échelle économique réduite.



UNPLUGGED

Fonctionnement naturel

Les fonctions de calculs et les moteurs du sujet exploitent une énergie alternative à un système de batterie électrique.



Enregistrement n°4
PROJET R04-DR-ACAE
Code Name : «SONIC BOOM»



ZEE.exe - Assistance Software



Réfrigération

Refroidissement à une hauteur moyenne de -273°C sur la partie intérieure de la lame.

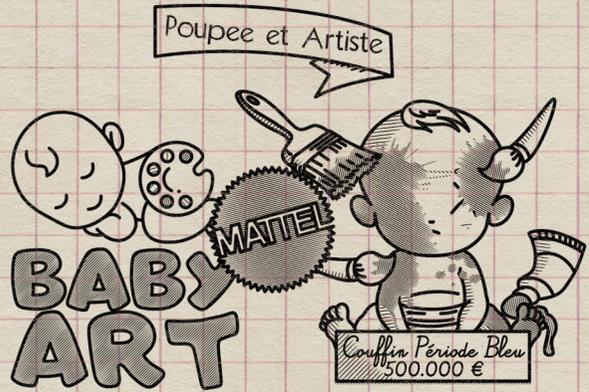
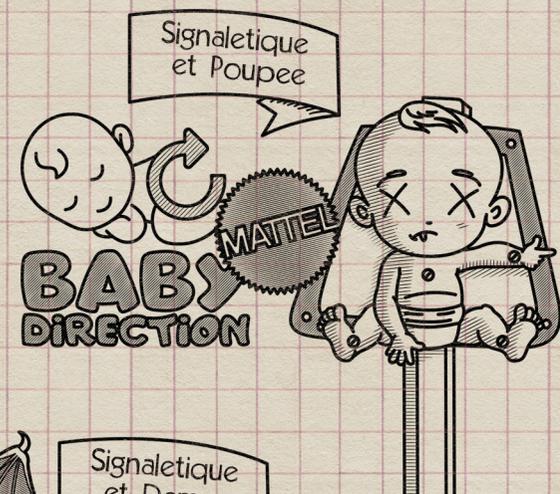
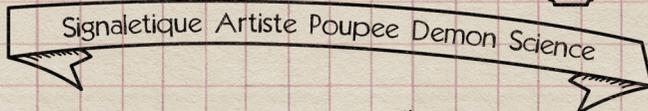
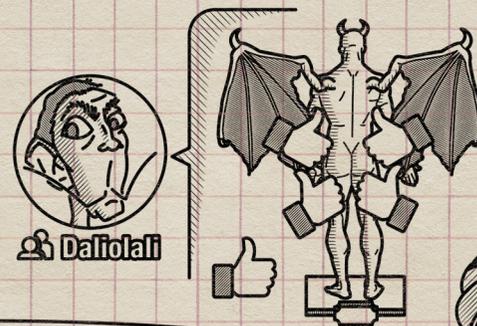
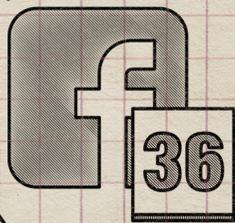
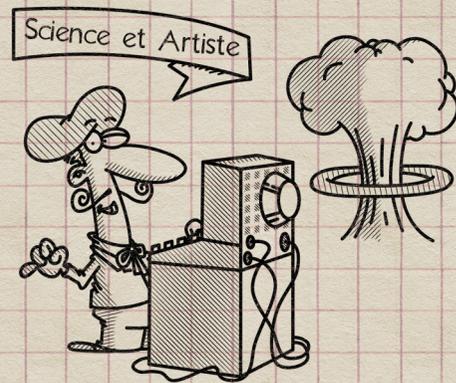
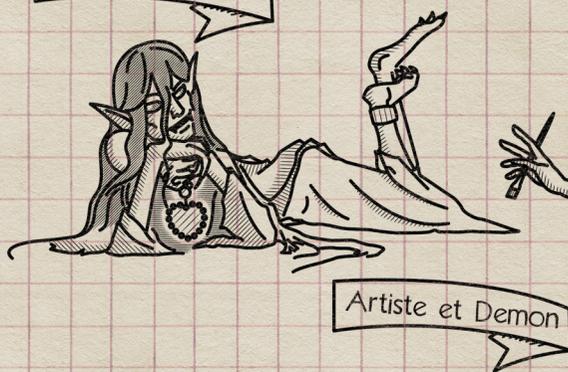
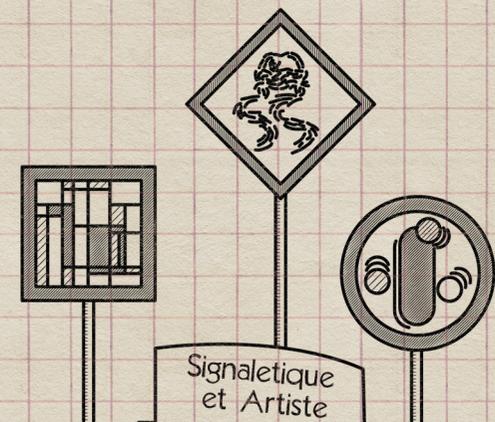
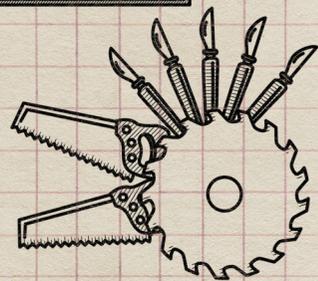
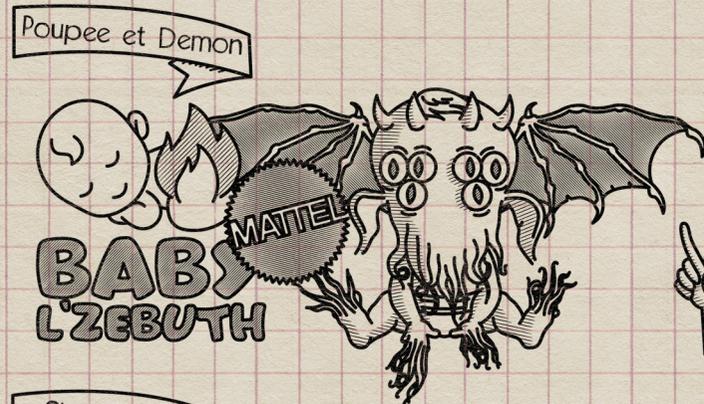
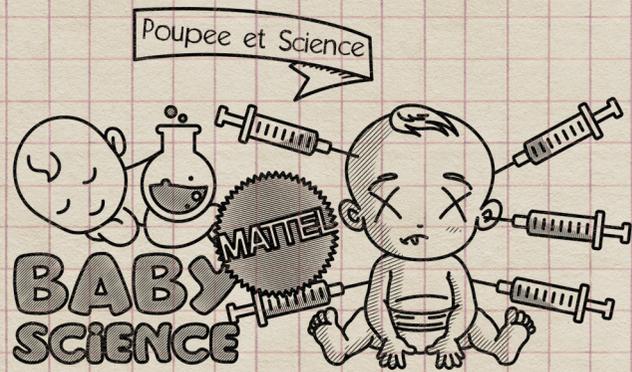


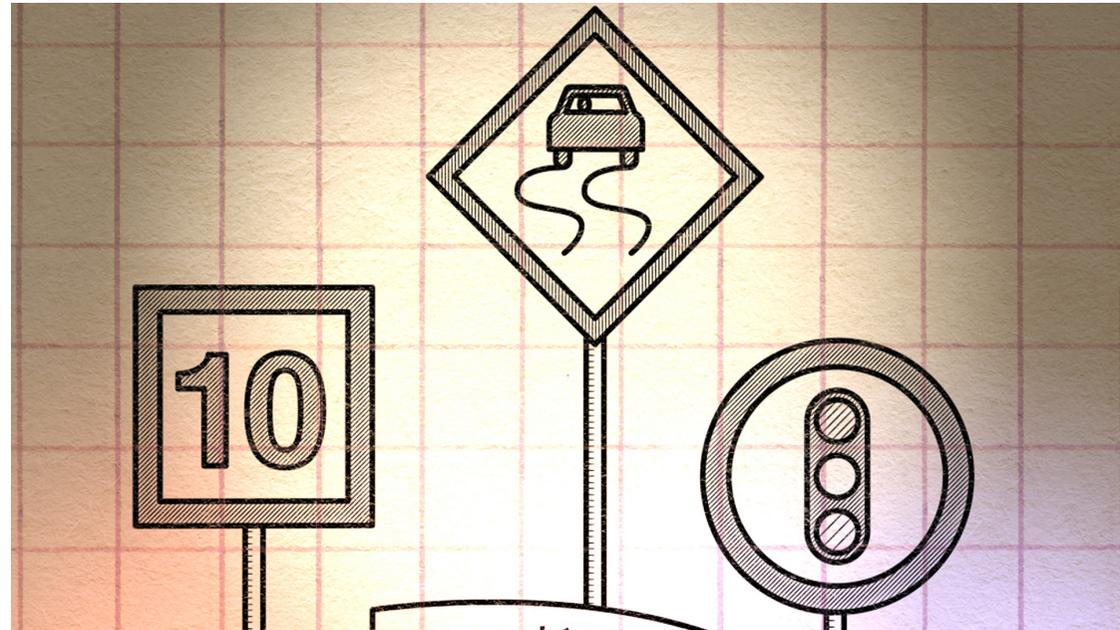
Embrassement

Chauffe à une hauteur moyenne de 1275°C.

Attention : Tout contact avec la lame peut provoquer une combustion spontanée.
(Non pris en charge par l'assurance.)

Enregistrement n°2
PROJET E02-MH-RS
Code Name : «TAKE THIS»







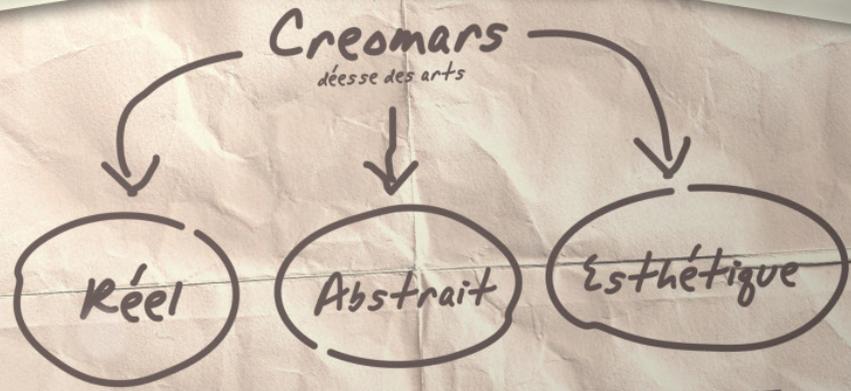
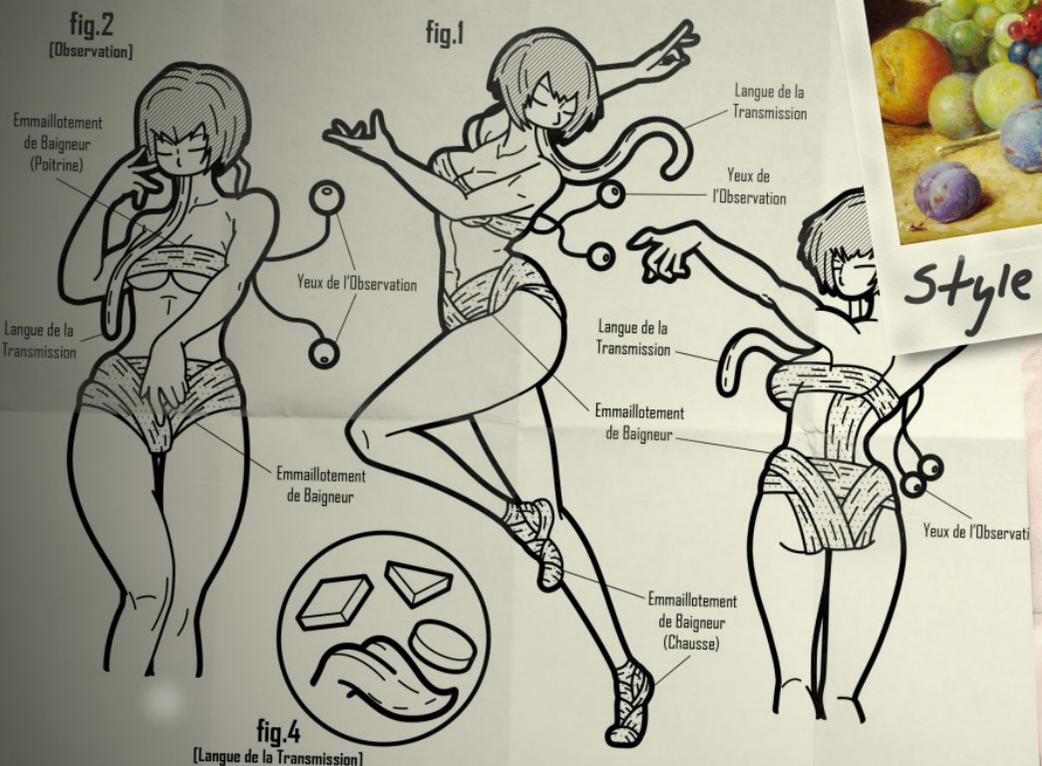
Style Réaliste



Style Abstrait

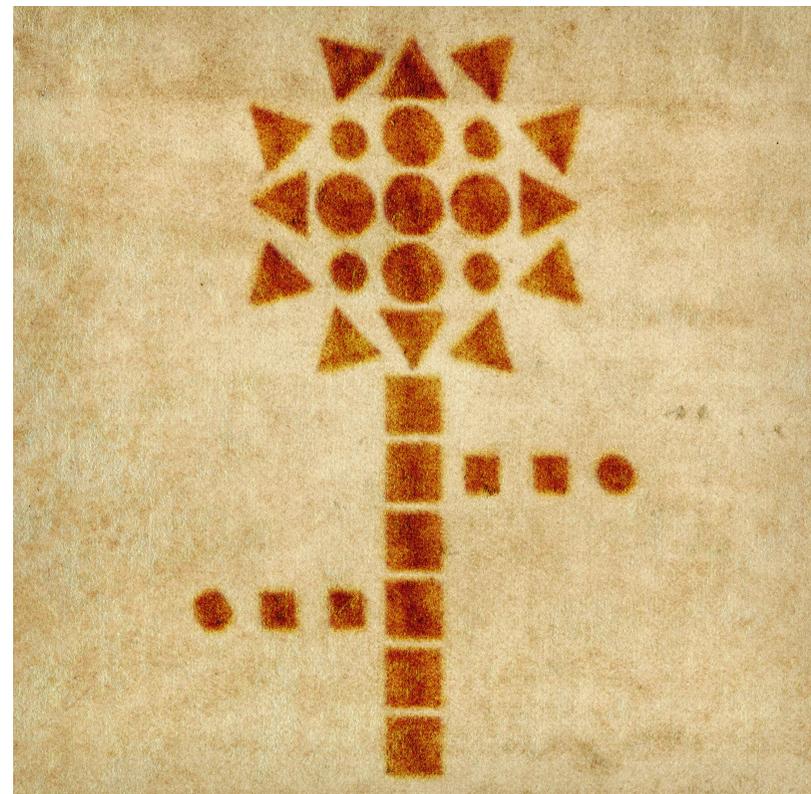
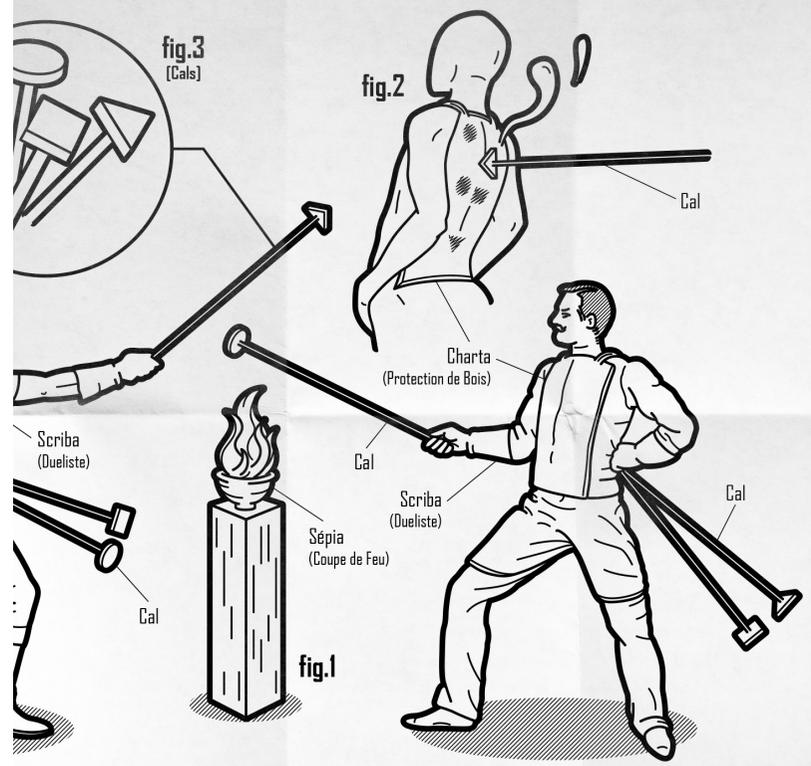
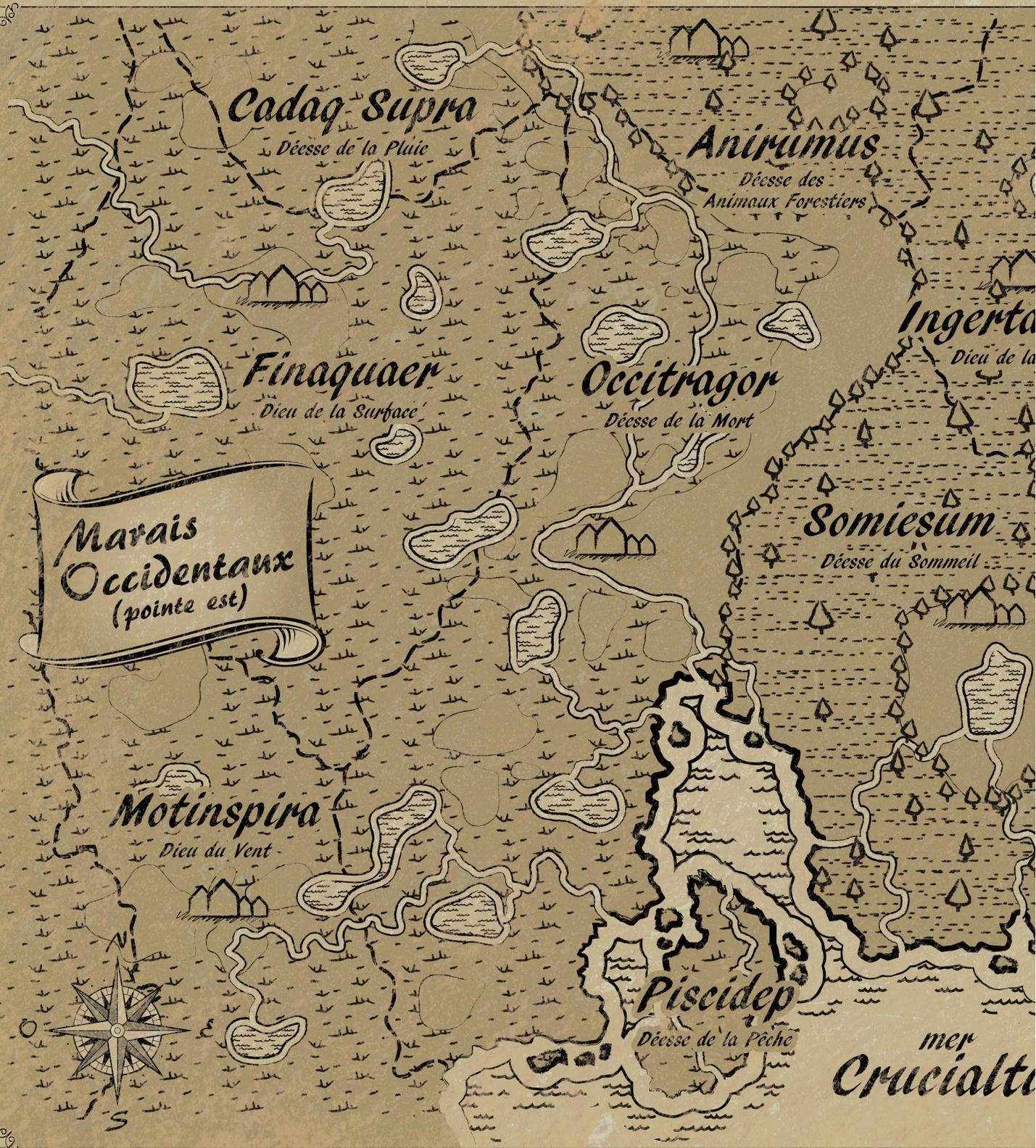


Style Esthétique



ARCHIVE AU NUMERO J78	DESSIN NO. R14	ENVIRONNEMENT Mythologie	DESCRIPTION CREOMARS	PÉRIODE TURRIS	CENTRE DE CONSERVATION ET D'ÉTUDE D'ALGACE PROJET OFFICIEL NO.254-6093 PROJET DE RESTAURATION ET CONSERVATION PRIMARÉENNE
--------------------------	-------------------	------------------------------------	-------------------------	-------------------	---

ARCHIVE AU NUMERO P28	DESSIN NO. A07	ENVIRONNEMENT Mythologie
--------------------------	-------------------	------------------------------------



Good Ways of lives



Léo



Irène



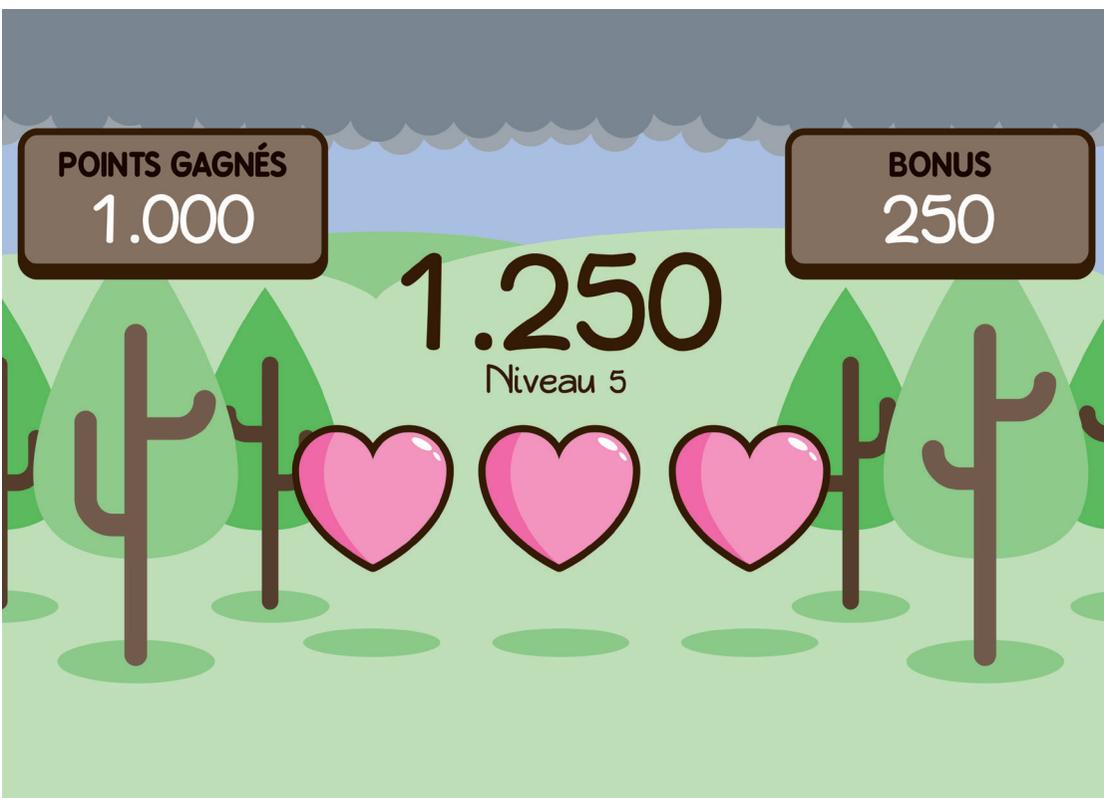
Gary



Ugo



Elsa



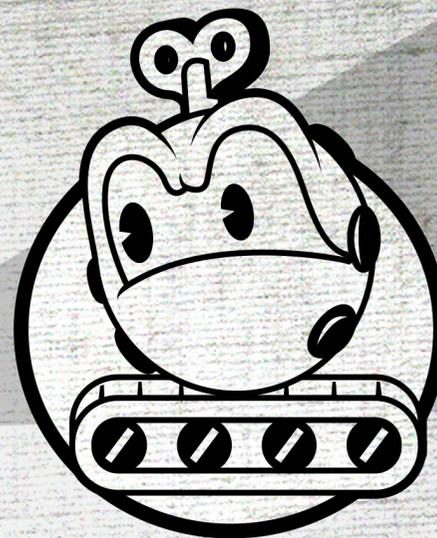
**RAZOR
CARTOON**

presents



**Mikky
McCarthy**

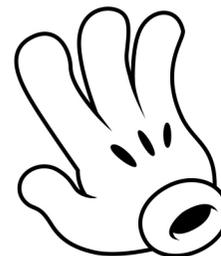
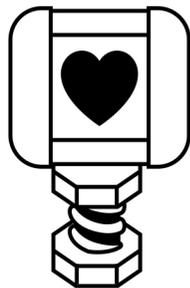
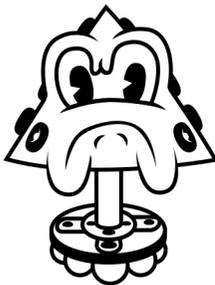
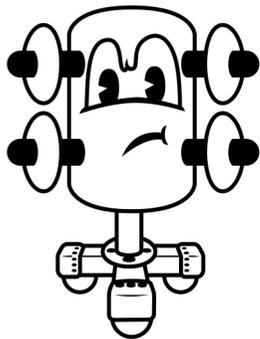
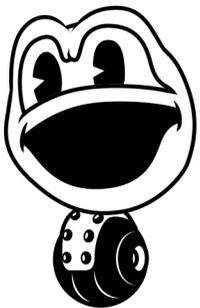
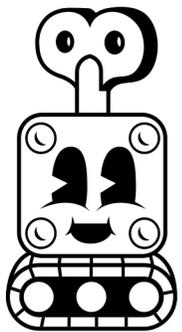
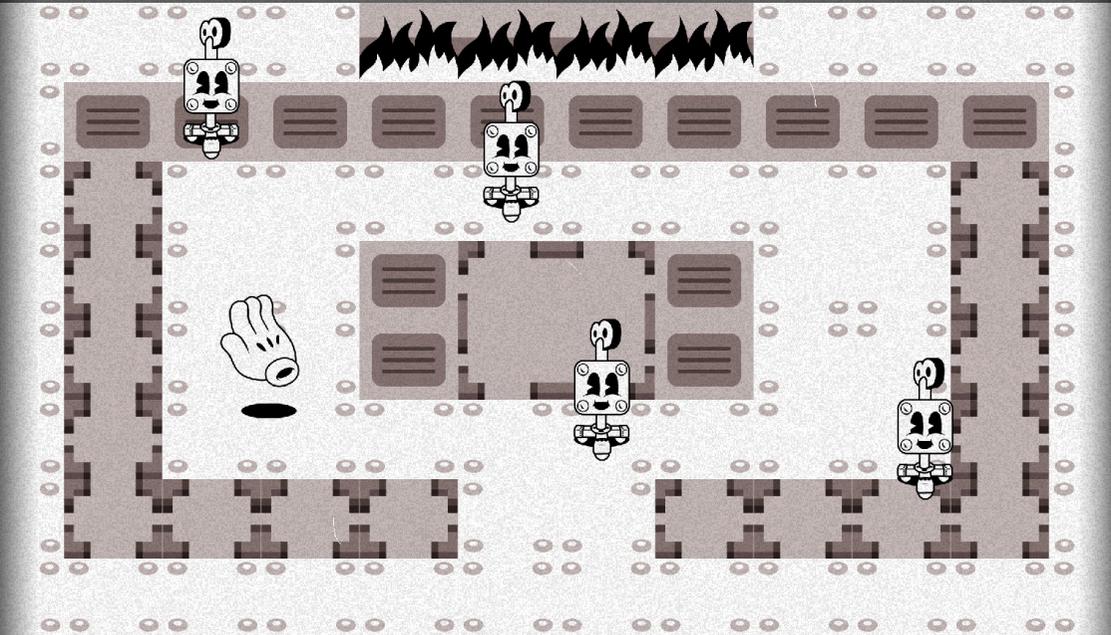
dans



*Nettoyer
les Rouages!*

COPYRIGHT © MMX by OCKAM

ALL RIGHTS RESERVED



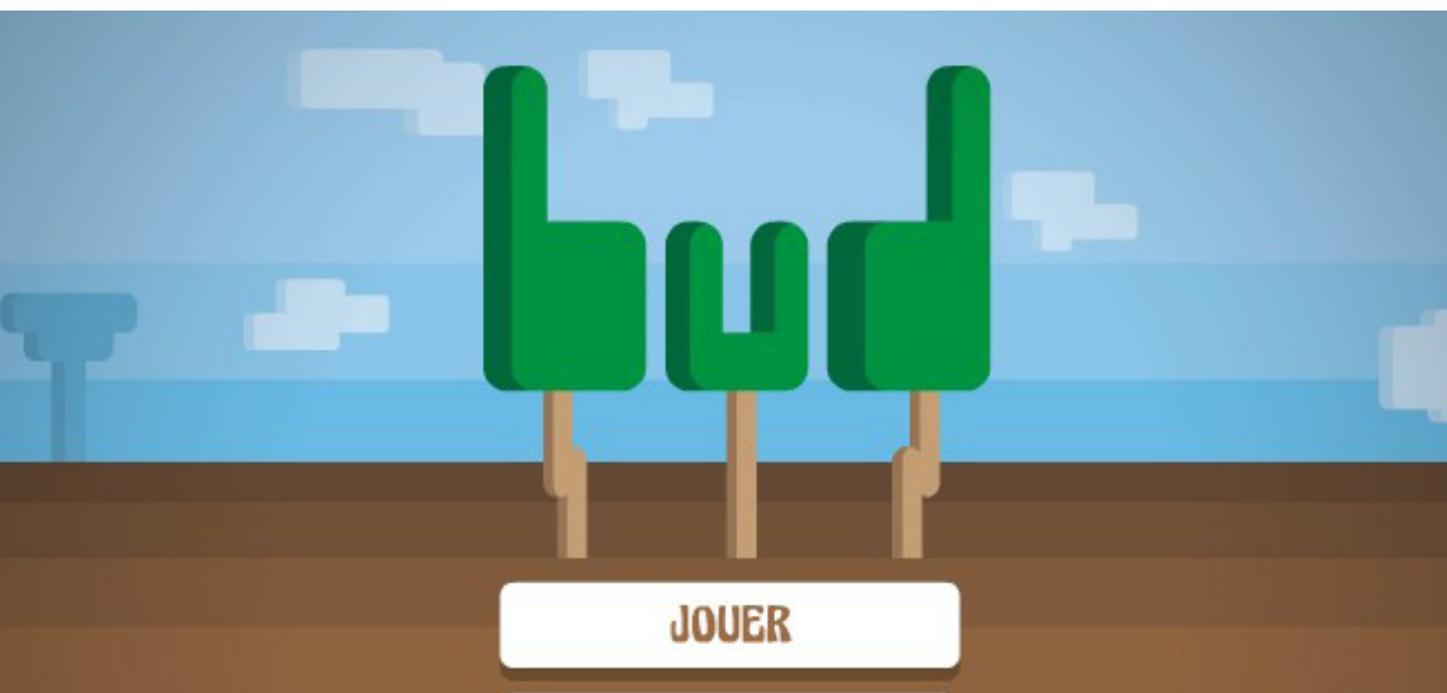
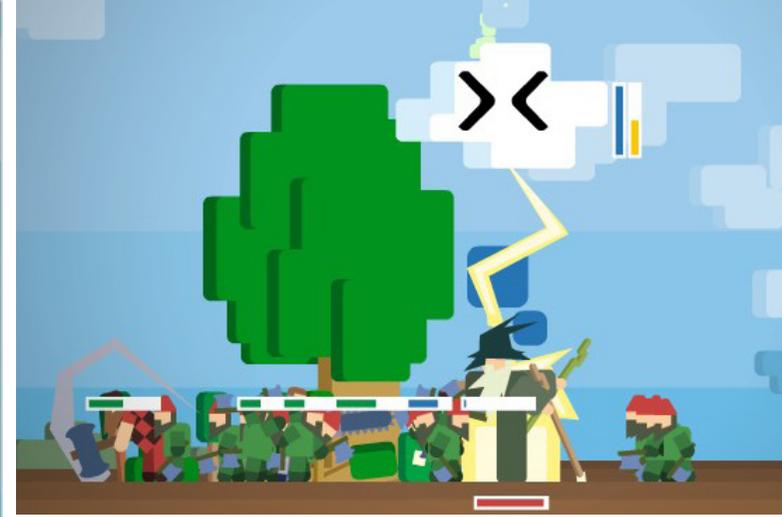
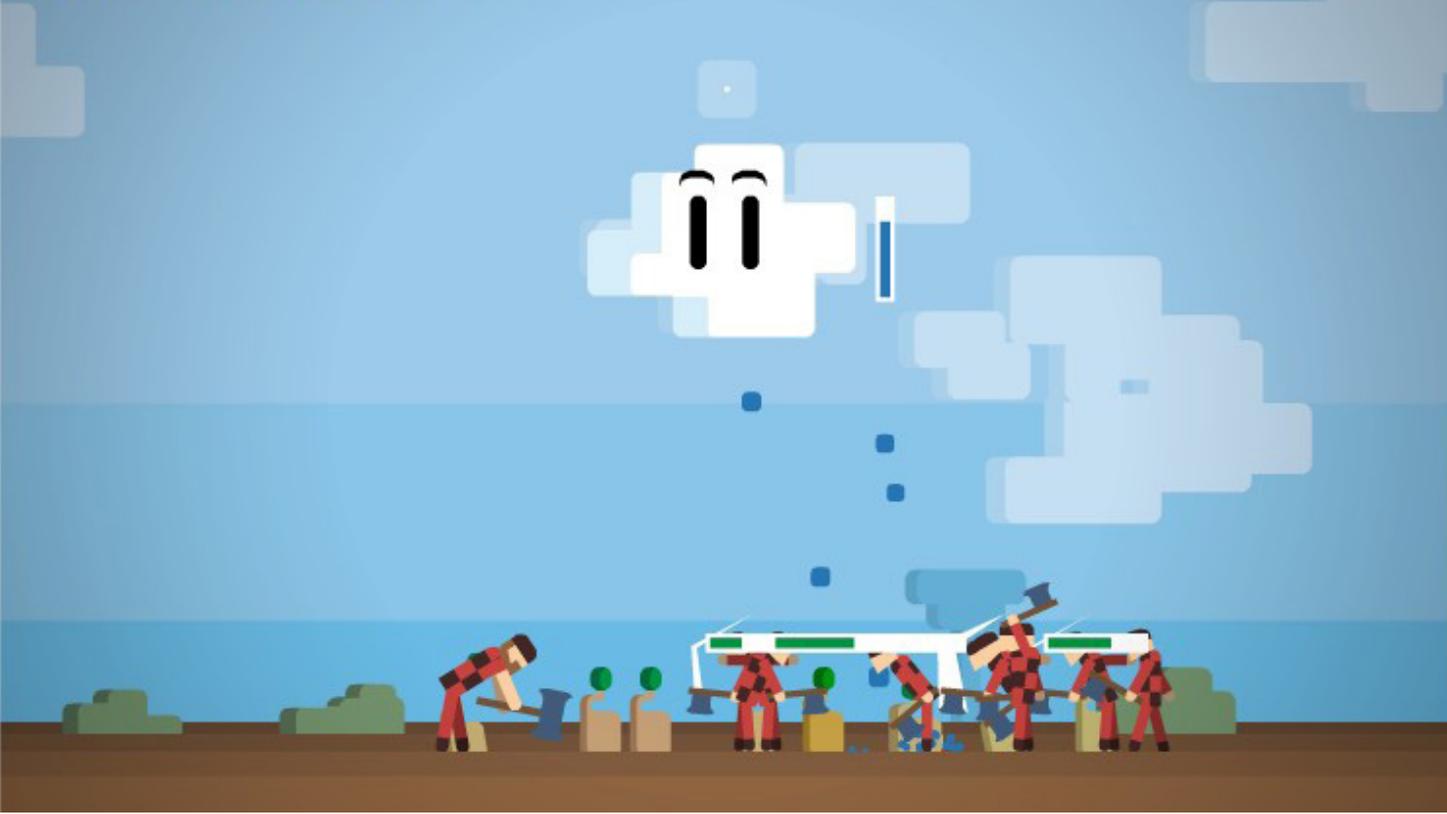
Tu possèdes 18% d'Oxygène
Tu nécessites 7% ou plus pour garder ton âme

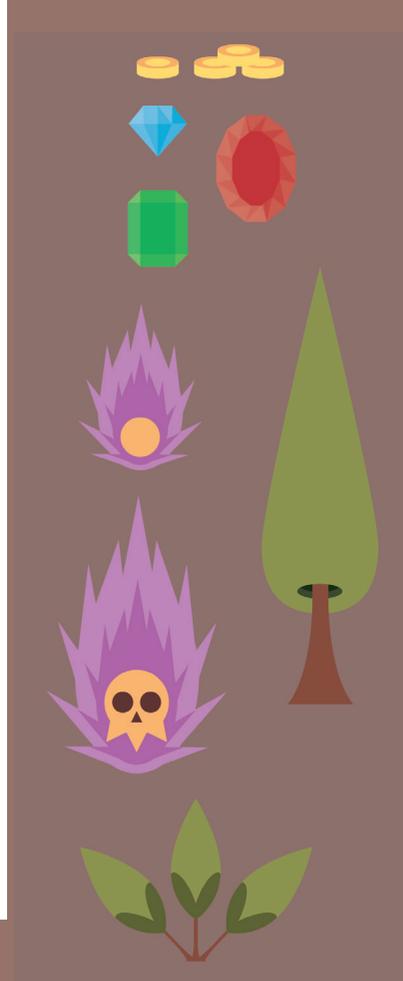
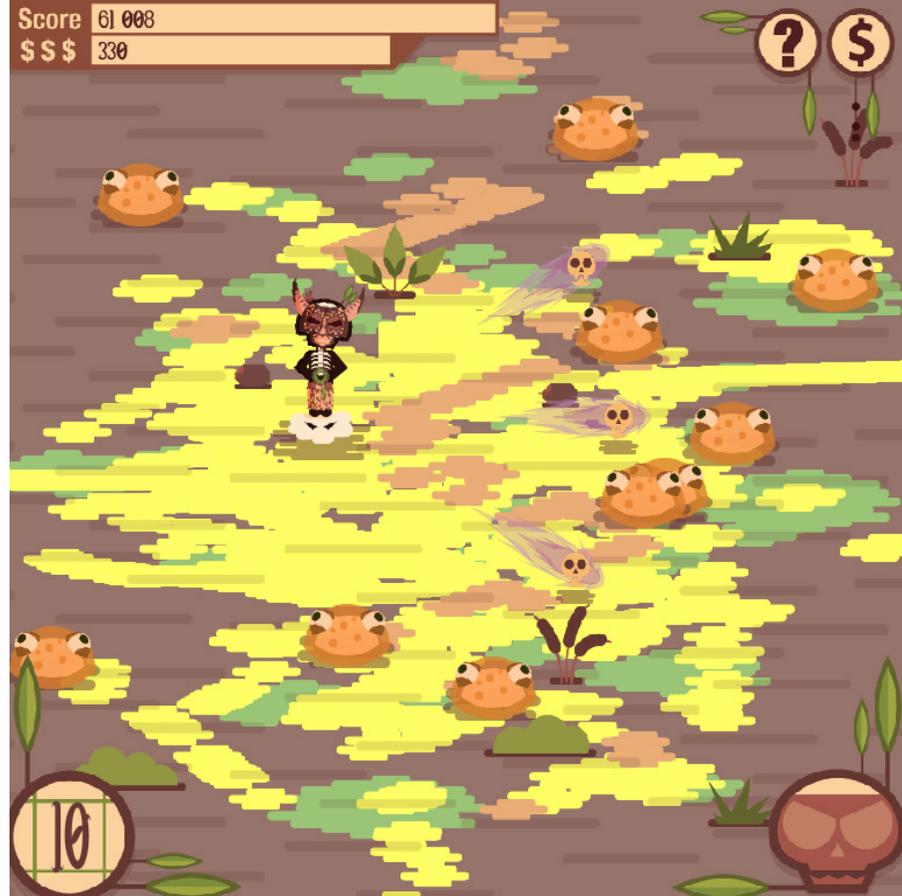
2.455 | Score

Evolution

Menu

?





le LAPIN

Jouer

Aide

Votre meilleur
score
58395

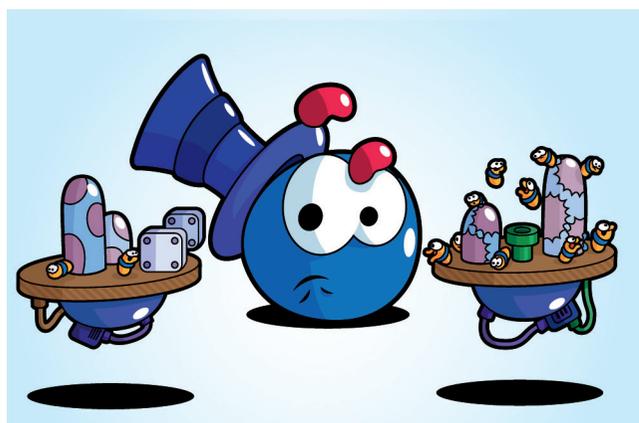
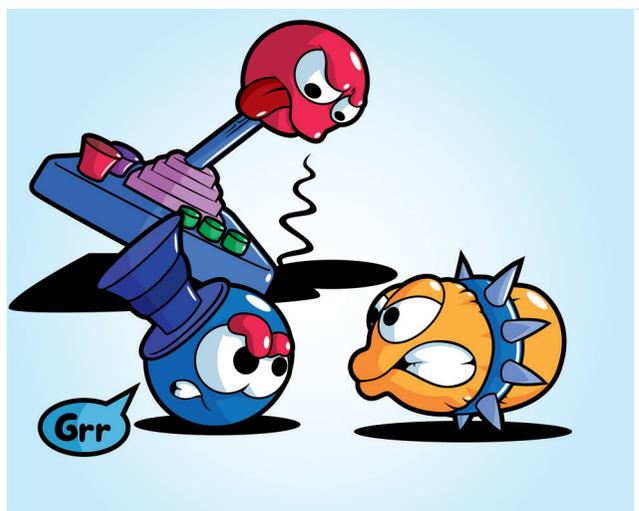
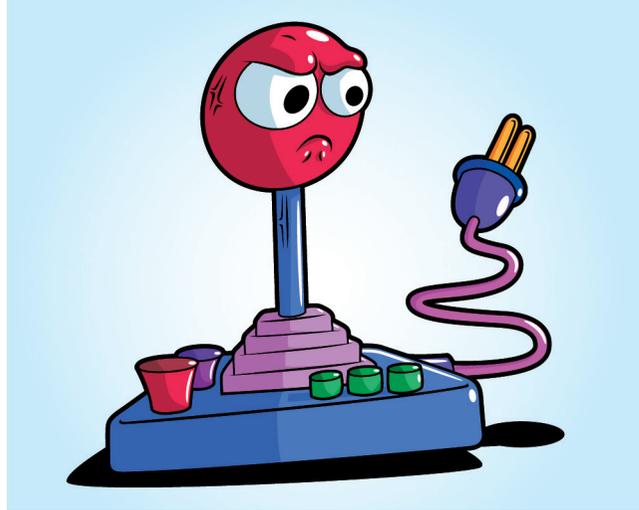
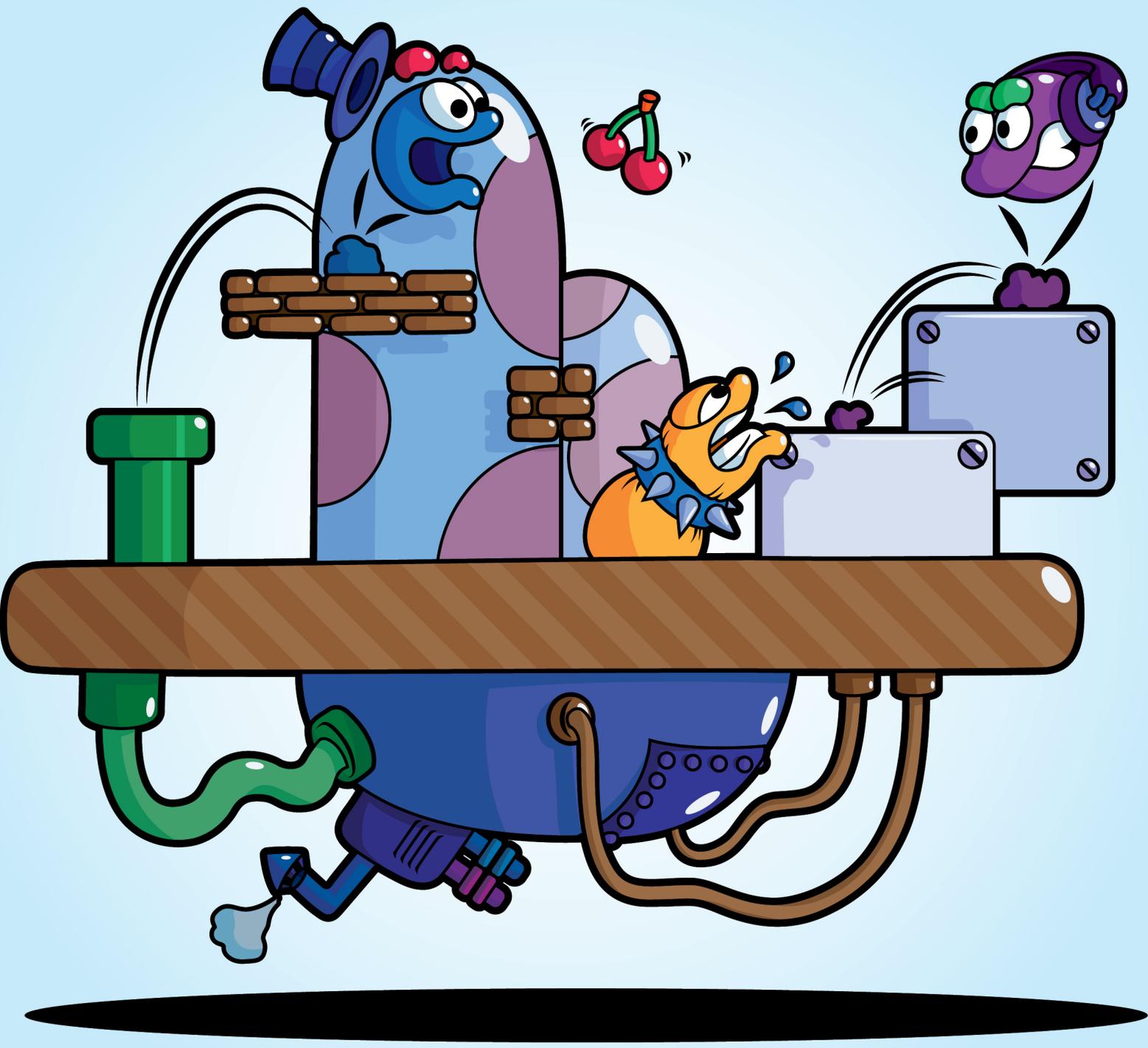
Aide



Voici un lapin.
Vous devez l'aider à manger des oeufs de pâques.
(C'est un jeu sur pâques, vous vous attendiez à quoi ?...)



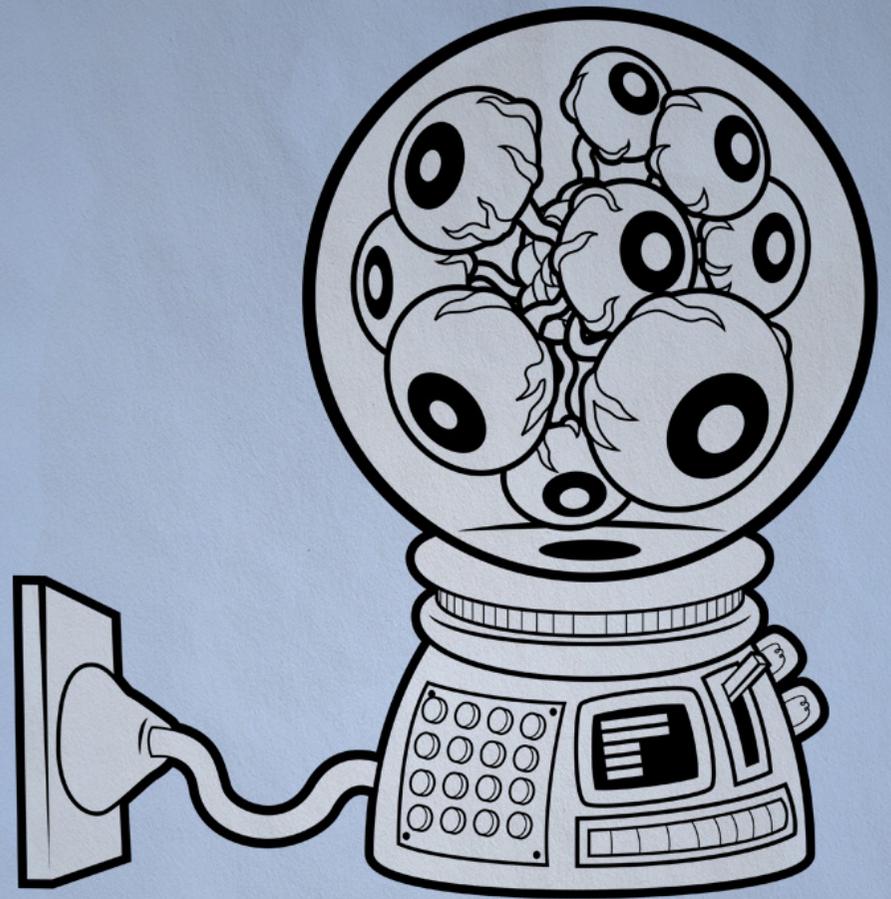
1750





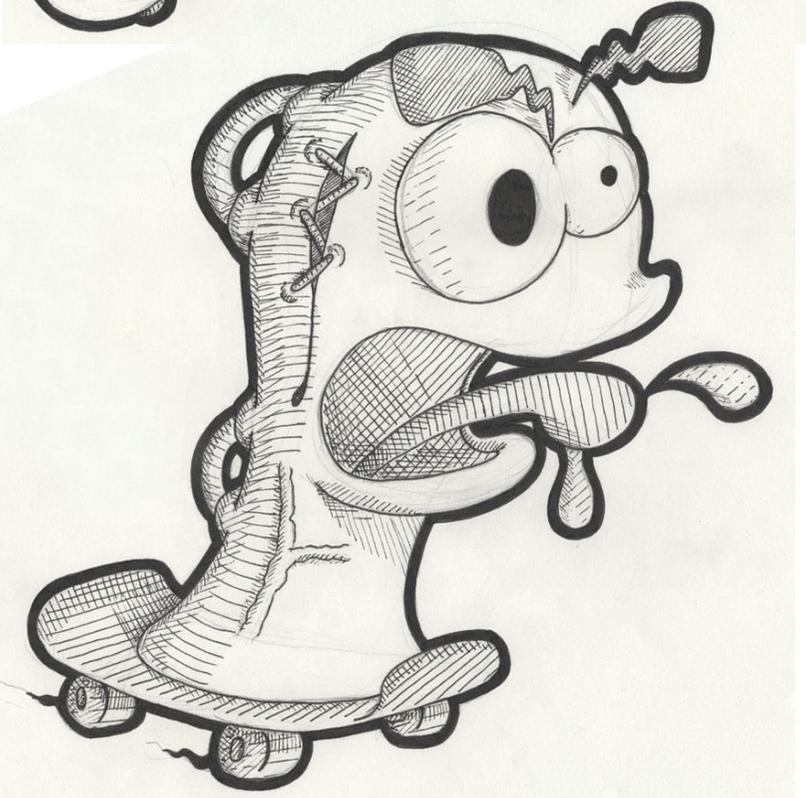
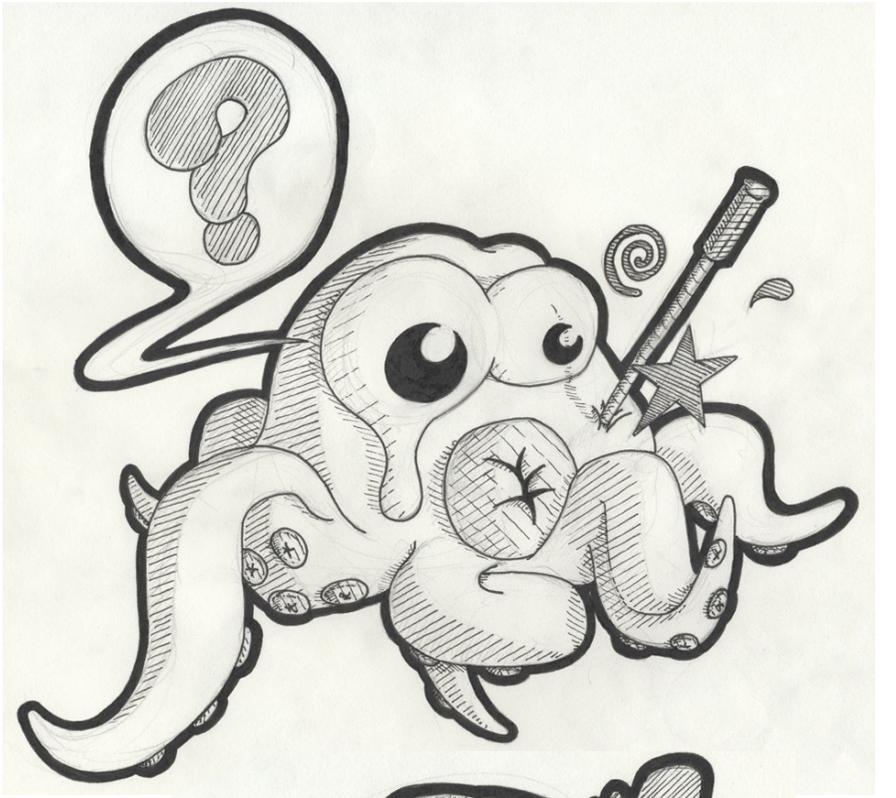
HAT CREAM

"I keep cool head"



PLUG FOR EYES

"I can see you"



2018

Conception Charte Graphique (**Galeries Lafayette**)
Conc. de la Saison 6 de l'émission "Pitch" (**Ockam Razor**)
Conc. Saison 2 de l'émission "Histoire du Soir" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 2 de l'émission "Brainstorm" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 3 de l'émission "Mythos" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 1 de l'émission "CodeX" (**Ockam Razor**)
Financement des émissions "Pitch" et "Histoire du Soir" (**CNC**)
Direction de Conférences et Ateliers (**Festival Play Azur**)
Formation à Blender et à la 3D (**Université Jean-Jaurès**)
Formation à la réalisation de Vidéos (**Université Jean-Jaurès**)
Formation sur Illustrator (**Université Jean-Jaurès**)
Adaptation des Vidéos promotionnelles "Ventya" (**Phrozen**)

2017

Conc. Graph. et Scénario Jeu "Good Ways of Life" (**Ligue Cancer**)
Formation sur InDesign (**Université Jean-Jaurès**)
3eme Prix pour le Jeu de Société "Fusion" (**Festival Alchimie**)
Conception du Jeu de Cartes "Fusion" (**Ockam Razor**)
Conception de Logo (**Les Artistes Ramonvillos**)
Conception de la Vidéo "Au tendre Croissant" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Vidéo Collaborative "Pitch H.S n°3" (**Ockam Razor**)
Conc. et Projet Collab. "1er Avril Primæ" (**Jeannot Nymouce**)
Conc. de la Vidéo Collaborative "Pitch H.S n°2" (**Ockam Razor**)
Conc. Saison 1 de l'émission "Histoire du Soir" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 1 de l'émission "Brainstorm" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 5 de l'émission "Pitch" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 2 de l'émission "Mythos" (**Ockam Razor**)
Dev. Vidéos "La Présidentielle expliquée aux ados" (**HugoDécrypte**)
Conc. Vidéo promotionnelle pour le logiciel "Ventya" (**Phrozen**)
Conc. Charte Graphique pour l'émission "Modjo" (**HugoDécrypte**)
Animation pour la vidéo "La République de Californie" (**Dave Sheik**)
Anim. pour la vidéo "Tondeuse à Gazon Volante" (**Jeannot Nymouce**)
Particip. Vidéo "3 Appis pour Booster votre Créativité" (**Guillaume Slash**)

2016

Formation à la Programmation Flash (**Université Jean-Jaurès**)
Form. à l'Écriture de Scénario de jeux vidéo (**Université Jean-Jaurès**)
Organisation d'un Concours "Pitch" (**Ockam Razor**)
Conception Série de Vidéos "Pitch, Do It Yourself" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 4 de l'émission "Pitch" (**Ockam Razor**)
Conc. Vidéo et Jeu vidéo "Loading n°3" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 1 de l'émission "Mythos" (**Ockam Razor**)
Conception de la Vidéo Collaborative "Pitch H.S n°1" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 3 de l'émission "Pitch" (**Ockam Razor**)
Conception Charte Graphique et Animation (**Le Matérialiste**)
Conception Charte Graphique et Animation (**Science Manga**)
Animation pour le Jeu de Société "Legumady" (**Mediatools**)
Conc. Habillage Vidéo pour "Minute Nature" (**Mediatools**)
Conc. Graphique et Animation pour "Mind Blob" (**Mediatools**)

2015

Conception Charte Graphique et Animation (**Statistiks**)
Conc. Vidéo et Jeu vidéo "Loading n°2" (**Ockam Razor**)
Conc. Vidéo et Jeu vidéo "Loading n°1" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 2 de l'émission "Pitch" (**Ockam Razor**)
Conc. de la Saison 1 de l'émission "Pitch" (**Ockam Razor**)
Conc. et Dev de l'application "Fusion" (**Ockam Razor**)
Formation sur Photoshop et Illustrator (**La Cantine**)
Dev. de l'application Mini-Loup (**Mediatools**)
Conc. et Dev. de l'appli. "LGV Team Builder" (**Mediatools**)

2014

Conc. et Dev. de l'Application "Duel!" (**Mediatools**)
Conc. et Dev. de l'Application "Mime!" (**Mediatools**)
Dev. de l'application Perlipainpain (**Mediatools**)
Dev. de l'application Comptines Appicadabra (**Mediatools**)
R&D et Conc. des Frameworks "Plasma" et "atom" (**Mediatools**)
Dev. de l'application "Graine de Botaniste" (**Mediatools**)
R&D et Conc. pour le Framework "Visitare" (**Mediatools**)

2013

R&D pour un Algorithme d'aide à l'Écriture (**Mediatools**)
Dev. de l'Application "Le Téléphone de Tchoupi" (**Mediatools**)
Dev. Flash du jeu vidéo "Oggy et les Cafards" (**Mediatools**)
Dev. de l'Application "Jojo's Kitchen" (**Mediatools**)
Dev. d'une Application de Quiz Appicadabra (**Mediatools**)
Dev. de l'Application "Le Quiz des Concentrés" (**Mediatools**)
R&D et Conc. pour un Framework de Responsive Design (**Mediatools**)

2012

Formation de 4 Jours sur InDesign (**La Cantine**)
Formation sur la Créativité auprès des étudiants (**Bénévolat**)
Formation Flash et Illustrator auprès des étudiants (**Bénévolat**)
Formation Photoshop et InDesign auprès des étudiants (**Bénévolat**)
Dev. Flash d'un jeu vidéo sur l'eau (**e-graine**)
Dev. Flash d'un jeu vidéo sur la diversité au travail (**SFR**)
Conception Graphique d'un Logo (**À cœur ouvert**)
Dev. Flash de Jeu pour Irqualim (**Vanksen**)

2011

Dev. Flash de bannières Santévie (**31eme**)
Dev. iOS d'un Quizz Martine (**Mediatools**)
Dev. iOS d'un jeu des différences Martine (**Mediatools**)
Dev. Flash de bannières Santévie (**31eme**)
Dev. Flash d'une animation (**Vanksen**)
Dev. Flash d'un jeu de dessin à points (**Mediatools**)
Dev. iOS d'un Imagier-karaoké (**Mediatools**)
Dev. Flash d'un logiciel d'e-Card (**Mediatools**)
Dev. Flash d'un jeu de Mémo-Rébus (**Mediatools**)
Dev. Flash et Conc. graphique d'un test e-learning (**Atexis**)
Dev. Flash d'un jeu de calcul Martine (**Mediatools**)
Dev. Flash de mini-jeux pour la CFTD (**Mediatools**)
Infographie de cartes de visite (**HorizonSources**)
Dev. Flash d'un logiciel de lecture d'animation (**Mediatools**)
Dev. Flash de bannières Grand Toulouse (**31eme**)
Dev. Flash d'un jeu de localisation d'animaux (**Mediatools**)
Dev. Flash de bannières Western Union (**Crealyse**)
Dev. Flash de bannières Lufthansa (**Crealyse**)
Dev. Flash de bannières Lufthansa (**Crealyse**)
Dev. Flash d'une présentation CADIF (**Crealyse**)
Dev. Flash de bannières Lufthansa (**Crealyse**)
Dev. Flash jeu test l'école de la francophonie (**Mediatools**)
Dev. Flash de bannières Lufthansa (**Crealyse**)
Dev. HTML/CSS du site CSS Cosmos (**31eme**)
Dev. Flash de bannières Fort Retraite (**31eme**)

2010

Dev. Flash mise à jour du logiciel Tek-Tuch (**Cogeser**)
Dev. Flash mise à jour de la carte de France (**OrdreMK**)
Dev. Flash test de présentation du site (**NewBee**)
Dev. Flash d'une animation de présentation (**Nomino**)
Dev. Flash d'une animation de présentation (**communoTee**)
Conception et Rédaction Charte Graphique (**HorizonSources**)
Conc. et Dev. Flash d'une carte de vœux (**MHH France**)
Dev. Flash de bannières SISQA (**31eme**)
Dev. Flash d'un logiciel de personnalisation T-Shirt (**Advance**)
Dev. Flash et HTML/CSS de présentation Foursquare (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash d'un script d'animation .flv (**Mediatools**)
Dev. Flash de bannières Lufthansa (**Crealyse**)
Dev. Flash d'un jeu Facebook pour la CFDT (**Mediatools**)
Dev. Flash de bannières St Martin (**Crealyse**)
Dev. Flash de bannières Santévie (**31eme**)
Dev. Flash de bannières St Sever (**31eme**)
Rédaction d'un article sur les jeux flash (**Nous les geeks**)
Infographie de pictogrammes pour Copymix (**Cogeser**)
Dev. Flash de bannières Champagne (**Hôtel République**)
Rédaction et Mise en page dossier de présentation (**Cogeser**)
Dev. Flash de bannières St Sever (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash d'un script d'animation .flv (**Mediatools**)
Dev. Flash et PHP d'une bannière mouvante (**F4-design**)
Conc. et Dev. d'un logiciel de gestion Tek-Tuch (**Cogeser**)
Dev. Flash de bannières Santévie (**31eme**)
Dev. Flash d'une bannière header Karting92 (**F4-design**)
Dev. Flash d'un diaporama scripté (**Mediatools**)
Dev. Flash d'un jeu (**NewBee**)
Dev. Flash d'un script de présentation Flash (**F4-Design**)
Dev. Flash et HTML d'un site de présentation (**Beaux-Arts**)
Conc. et Infographie d'un logo (**HorizonSources**)
Dev. Flash d'une présentation Grand Toulouse (**31eme**)
Dev. Flash d'une bannière Lacoste (**Culottes-Courtes**)
Dev. Flash d'une bannière IMS Plus (**Culottes-Courtes**)
Mise en page d'une présentation ADL (**Cogeser**)
Dev. Flash d'une bannière Badoit Rouge (**Culottes-Courtes**)
Conc. et Rédaction d'une étude de languette AJAX (**OrdreMK**)
Conc. et Dev. d'une partie admin. trombinoscope (**OrdreMK**)
Dev. Flash d'une bannière Rio Loco (**Culottes-Courtes**)
Conc. et Dev. Flash de deux jeux (**Clikou**)
Conc. et Dev. d'une animation logo (**OrdreMK**)
Conc. et Rédaction d'une étude de cible (**Crilo Com**)
Conc. et Dev. Flash d'un trombinoscope (**OrdreMK**)
Conc. et Rédaction d'une étude de cible (**SteamerH20**)
Infographie et Dev. Flash d'un site vitrine (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash de deux jeux (**Clikou**)

2009

Mise en page d'une présentation Erel (**Cogeser**)
Mise en page d'une présentation WebGam (**Cogeser**)
Conc. et Dev. Flash de deux jeux (**Clikou**)
Dev. Flash de bannières Nougaroo (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash d'une animation logo (**OrdreMK**)
Conc. et Dev. Flash d'une bannière interactive (**OrdreMK**)
Dev. Flash d'une pop-up SISQA (**31eme**)
Dev. Flash d'une bannière Midi-Pyrénées (**31eme**)
Conc. et Rédaction d'une étude de trombinoscope (**OrdreMK**)
Conc. et Rédaction d'une étude d'agenda AJAX (**OrdreMK**)
Dev. Flash d'un logiciel USB pour ATR (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash de deux jeux (**Clikou**)
Dev. Flash d'une animation pour ATR (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash d'une frise de magazines (**OrdreMK**)
Infographie de pictogrammes pour le site (**OrdreMK**)
Mise à jour du moteur de recherche version global (**OrdreMK**)
Conc. et Dev. Flash d'un logiciel de Vj (**La Boule à Facette**)
Dev. Flash d'une bannière sommaire (**Mo**)
Dev. Flash d'une bannière BSH (**31eme**)
Dev. Flash de bannières Santévie (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash du site Internet boutique (**Clikou**)
Dev. Flash d'une présentation Grand Toulouse (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash du site Internet vitrine (**Clikou**)
Dev. Flash de présentations Grand Toulouse (**31eme**)
Infographie de pictogrammes (**Cogeser**)
Conc. et Dev. Flash d'une animation UT1 (**31eme**)
Dev. Flash d'éléments interactifs (**Culottes-Courtes**)
Dev. Flash de présentations Grand Toulouse (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash d'un logiciel customisation ATR (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash d'un site vitrine Balilove (**Beaux-Arts**)
Conc. et Dev. Flash de deux jeux (**Clikou**)
Dev. Flash d'éléments interactifs pour ATR (**31eme**)
Dev. Flash d'une animation du 1er avril (**Culottes-Courtes**)
Dev. Flash mise à jour de la carte de France (**OrdreMK**)
Dev. Ajax d'une barre d'outils (**OrdreMK**)
Dev. Flash d'une présentation Grand Toulouse (**31eme**)
Dev. Flash d'un jeu vidéo sur l'environnement (**e-graine**)
Conc. et Dev. Ajax d'un bloc 5 pages favorites (**OrdreMK**)
Conc. et Dev. Ajax d'un Glossaire (**OrdreMK**)
Conc. et Dev. Flash de deux jeux (**Clikou**)
Dev. Flash de bannières Midi-Pyrénées (**31eme**)
Dev. Flash d'une application sur borne tactile (**Tisséo**)
Dev. Flash de bannières Liaison Fr-Es (**31eme**)

2008

Dev. Flash d'une carte de vœux Omnium (**31eme**)
Dev. Flash d'une bannière de Noël (**Cogeser**)
Dev. Flash d'une carte de vœux ATR (**31eme**)
Dev. Flash d'une bannière Novartis (**31eme**)
Dev. Flash d'une présentation Grand Toulouse (**31eme**)
Dev. Flash d'une carte de vœux 31eme (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash d'une animation d'introduction (**OrdreMK**)
Dev. Flash d'une banderole (**OrdreMK**)
Conc. et Dev. Flash d'un site de vente en ligne (**Montémagni**)
Dev. Flash d'éléments interactifs pour ATR (**31eme**)
Conc. et Dev. Ajax d'un moteur de recherche (**OrdreMK**)
Dev. Flash d'une bannière Novartis (**31eme**)
Infographie de pictogrammes pour le site (**OrdreMK**)
Dev. Flash d'une bannière SISQA (**31eme**)
Conc. et Rédaction d'une étude de refonte du site (**OrdreMK**)
Dev. Flash d'une animation d'introduction (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash de deux jeux (**Clikou**)
Dev. Flash d'un économiseur d'écran ATR (**31eme**)
Conc. et Dev. Flash d'une carte de France (**OrdreMK**)



06.14.91.09.25

ockam.razor@gmail.com

www.OckamRazor.com